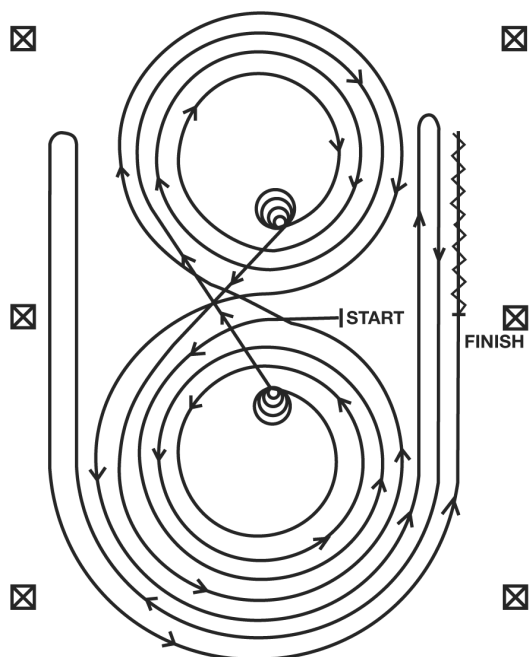


Pattern 5



English

Horses may walk or trot to the center of arena.
Horses must walk or stop prior to starting pattern.
Beginning at the center of the arena facing the left wall or fence.

1. Beginning on the left lead, complete three circles to the left: the first two circles large and fast; the third circle small and slow. Stop at the center of the arena. Hesitate.
2. Complete four spins to the left. Hesitate.
3. Beginning on the right lead, complete three circles to the right: the first two circles large and fast; the third circle small and slow. Stop at the center of the arena. Hesitate.
4. Complete four spins to the right. Hesitate.
5. Beginning on the left lead, run a large fast circle to the left, change leads at the center of the arena, run a large fast circle to the right, and change leads at the center of the arena. (Figure 8)
6. Continue around previous circle to the left but do not close this circle. Run up the right side of the arena past the center marker and do a right rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence – no hesitation.
7. Continue around previous circle but do not close this circle. Run up the left side of the arena past the center marker and do a left rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence - no hesitation.
8. Continue back around previous circle but do not close this circle. Run up the right side of the arena past the center marker and do a sliding stop at least twenty feet (six meters) from the wall or fence. Back up at least ten feet (three meters). Hesitate to demonstrate completion of the pattern

Czech

Kůň může přicházet krokem nebo klusem na střed arény, před zahájením patternu musí přejít do kroku nebo zastavit. Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé straně či hrazení.

1. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Zastavte ve středu arény. Výdrž.
2. Udělejte čtyři spiny vlevo. Výdrž.
3. Začněte cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Zastavte ve středu arény. Výdrž.
4. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
5. Začněte cvalem na levou nohu, udělejte velký rychlý kruh, ve středu arény přeskok (letmý), cválejte velký rychlý kruh na pravou nohu, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračujte cvalem na levém kruhu, ale neuzavírejte jej. Cválejte rovně podél pravé stěny arény, za středovou značkou udělejte pravý rollback, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Pokračujte rovně podél levé stěny arény, až minete středovou značku a udělejte levý rollback, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
8. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, až minete středovou značku a udělejte sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Zacouvejte alespoň 3 m. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uždění.