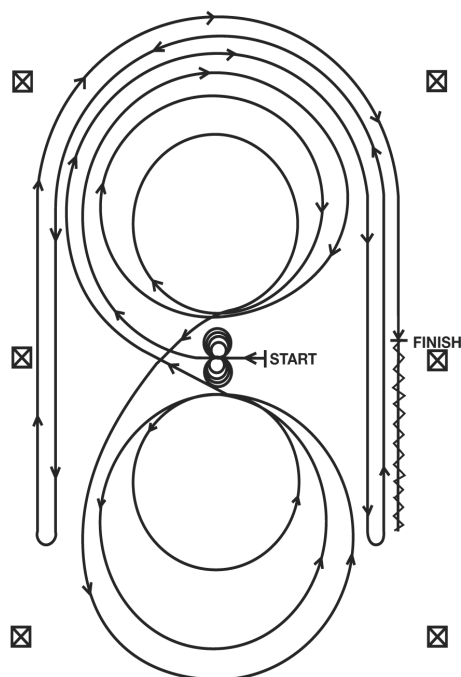


Pattern 8



English

Horses may walk or trot to the center of arena.
Horses must walk or stop prior to starting pattern.
Beginning at the center of arena facing the left wall or fence.

1. Complete four spins to the left. Hesitate.
2. Complete four spins to the right. Hesitate.
3. Beginning on the right lead, complete three circles to the right: the first circle large and fast; the second circle small and slow; the third circle large and fast. Change leads at the center of the arena.
4. Complete three circles to the left: the first circle large and fast; the second circle small and slow; the third circle large and fast. Change leads at the center of the arena.
5. Begin a large fast circle to the right but do not close this circle. Run straight down the right side of the arena past the center marker and do a left rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence - no hesitation.
6. Continue back around the previous circle but do not close this circle. Run down the left side of the arena past the center marker and do a right rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence - no hesitation.
7. Continue back around the previous circle but do not close this circle. Run down the right side of the arena past the center marker and do a sliding stop at least twenty feet (six meters) from the wall or fence. Back up at least ten feet (three meters). Hesitate to demonstrate completion of the pattern.

Czech

Kůň může přicházet krokem nebo klusem na střed arény, před zahájením patternu musí přejít do kroku nebo zastavit. Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé straně či hrazení.

1. Udělejte čtyři spiny vlevo. Výdrž.
2. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
3. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo: první velký a rychlý, druhý malý a pomalý, třetí velký a rychlý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
4. Dokončete tři kruhy vlevo: první velký a rychlý, druhý malý a pomalý, třetí velký a rychlý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
5. Začněte velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél stěny arény, až minete středovou značku udělejte levý rollback ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
6. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél levé stěny arény, až minete středovou značku udělejte pravý rollback, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, až minete středovou značku udělejte sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Zacouvejte alespoň 3 m. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

Jezdec musí ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.