

FarmTek

Specialista na sportovní časomíru

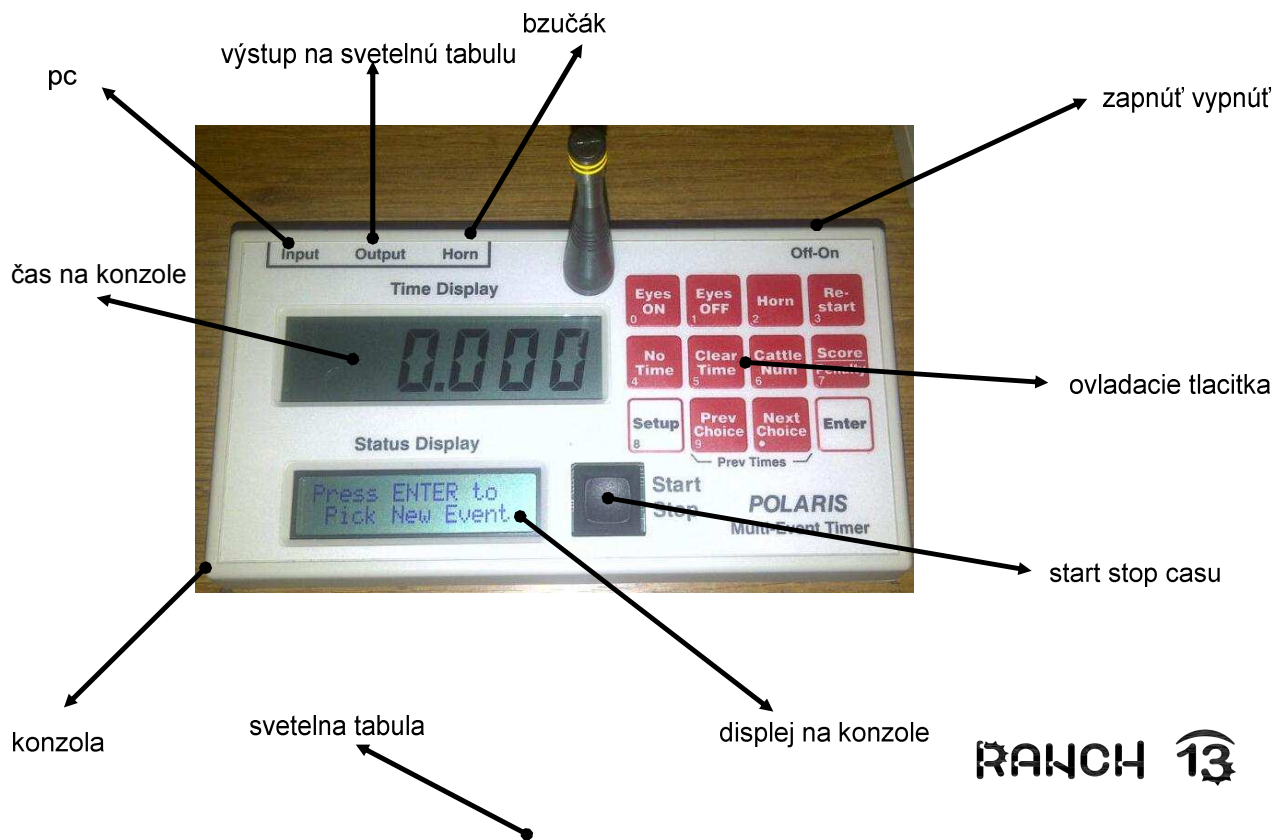
Polaris

Univerzální časomíra

Návod k použití



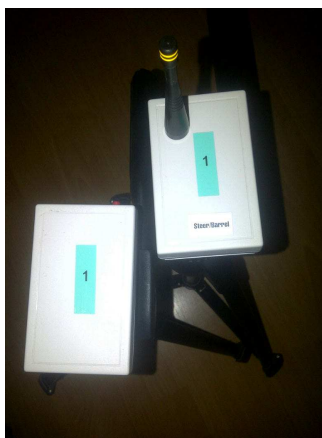
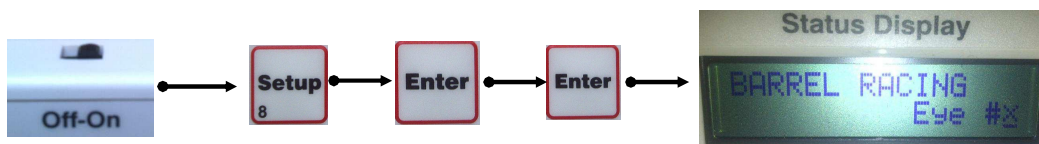
RANCH 13



RANCH 13



Barrel Race Pole Bending



Používame tieto elektrické oká

Na displeji

Oči (eyes) sú správne zrovnané Eye #1
Oči niesú v rovine alebo tam niečo bráni Eye #x

Ak náhodou niekto zastaví čas počas behu stlačte a čas bude normálne pokračovať ďalej



Penalty za zhodenie barelu napr. stlačte potom stlačte dané sekundy ako penalizáciu napr 5 alebo 3 sekundy na tlačítkach sú malé číslice ktoré symbolizujú sekundy príklad



a potom stlačte a penalizácia sa pripočíta k odbehnutému času



RANCH 13

Podrobne vysvetlenie slovne

Barrel racing:

- 1, Pripevnite kazde elektronicke oka na trojnozky. Umiestnite ich na opacnu stranu areny aby ste sformovali start/stop ciaru medzi nimi. Uistite sa ze oka su umiestnene dost vysoko na trojnozke.
- 2, zapnite elektricke oka.
- 3, obrazok ako maju byt rozmiestnene
- 4, zapnite hlavnu casomieru
- 5, navolne barrel racing na display, (Setup-setup functions-enter-zvolne new event-enter zvolte barrel racing
- 6, vyskusajte ci elektricke oka funguju tak ze prejdete ze pomyselnu ciaru ktoru tvoria, malo by to poslat spravu do hlavnej casomieru

Skontrolujte ci elektronicke oci su smeruju priamo na seba

Ak hej na display sa objaví #1, ak luc pretaty alebo nejmeruju priamo na seba tak sa ukaze "X"

Timer operation:

Keď jazdec vstúpi do areny tak pretne luc a casomiera sa automaticky spusti z nuly, keď ho jazdec pretne po druhy krat tak sa zastavy a ukaze finalny cas. A moze ist dalsi jazdec

Manualne start/stop

Nahodne pretatie luca-keby nahodov cas zastal v polke zavodu taka j tak sad a stale presne odmerat jeho cas , zmacknite restart a cas bude pokračovat ako keby nikdy nezastal, ale musite zmacknut restart predtym nez jazdec skonci.

Vypnutie elek. Oka- pre disciplinach kde jazdec musi prejsť viac krat cez luc sa da oko vypnut , zmacknite Eyes off tlačitko, znova zapnut Eyes on

Automaticky sa to da vypnut Eye off setting, potom dat pocet prejduti ktore maju byt ignorovane, Enter

Vyvolanie predosleho casu- Prev and Next tlačitka na pohybovanie hore dole medzi casmi

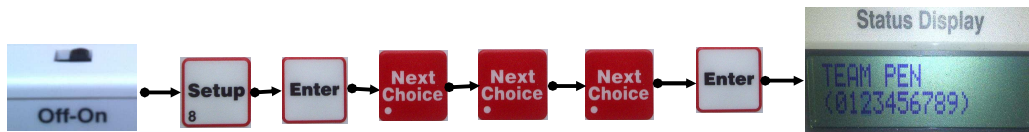
Vynechanie jazdca/ziadny cas- No Time tlačitko

Penalty:

Zo zastavenym casom zmacknite Score/penalty tlačitko potom natukajte dlzku trestu, potom sa ukaze vysledny cas aj z trestom

Opravenie chyby: zmacknite a drzte tlačitko Clear time az dokedy cas dokedy casomiera nezapipa a trest sa vymaze a ukaze nulu.

Team Penning & Sorting Cattle Penning Trailer Loading Ranch Roping California Ranch Roping



Na displeji

Oči (eyes) sú správne zrovnané Eye #1
Oči nie sú v rovne alebo tam niečo bráni Eye #x

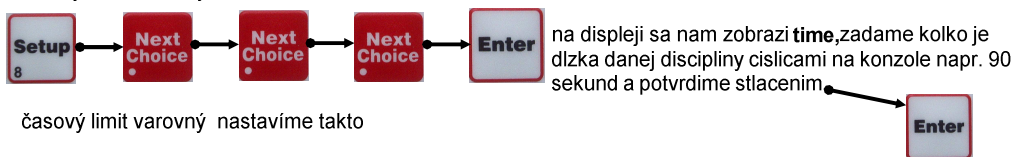
Ak náhodou niekto zastaví čas počas behu stlačte a čas bude normálne pokračovať ďalej

čas zastavujeme buď na konzole start stop po odmävaní rozhodcom alebo má rozhodca pri sebe vypínač označený číslom 4 a zastavuje čas on

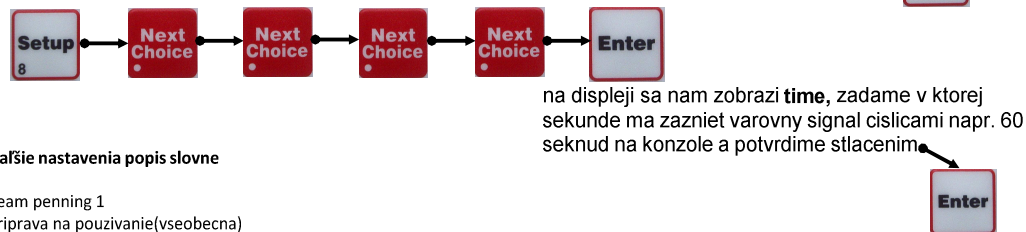


Používame tieto elektrické oká

časový limit konečný nastavíme takto



časový limit varovný nastavíme takto



Ďalšie nastavenia popis slovne

Team penning 1

Priprava na pouzvanie(vseobecna)

Pripojte sirenu ked je konzola vypnuta, potom ju zapnite

Zadajte disciplinu Team pen-setup-enter-next choice-team penning-enter

Sirena je auto nadstavena na 30 a 60 sekund (varovna sirena a finalna sirena)

Dlzka sa da zmenit-setup-next choice- set final horn alebo set warn horn-enter

1, cas sa spusti auto na nule ked prvý jazdec pretne luc, alebo start/stop

2, ked zaznie prva sirena, cas pokracuje

ked vyprsi cas tak zaznie sirena a cas zastane +0.01 sekundy

Ked sa pouzivaju elektricke oci tak sa auto vypnu, ukaze sa off na displeji , ked je dalsi team pripraveny tak zmacknite Eyes on

Volba cisla kravy:

Číslo kráv sa dajú nastaviť len od 0-9 iné čísla sa zadať nedajú

Z tovarneho nastavenia, konzola automaticky vybere nahodne cisla a tie sa zobrazia na displeji, zaroven sa ukazu cisla aj pre nasledujuci team. Cisla sa zaroven zobrazuju aj na casomiere v arene, a cisla krav zostavaju zobrazene na 15 sekund

Ked chcete ine cislo kravy:

1, zmacknite Cattle num

2, zmacknite 0 na zrusenie sucastneho cisla, a konzola zada nove cislo

Vynutenie novych cisel

1, zmacknite cattle num

2, zmacknite 1 a konzola zada novu sadu cisel

Volna obmedzeného počtu cisel:

1, setup

2, next choice az pokiaľ sa nezobrazí Max cattle num, enter

3, zadajte najvyššie číslo ake sa bude používať

Nastavenia cisel krav:

Kedy zobrazit cislo- ked sa spusti cas(display w/start) alebo ...

Ked je cislo zadane a akceptovane cez Cattle num klavesu (display w/input)

Ako sa získava číslo kravy:

Konzola automaticky prideli cislo

Cislo je navolene manualne cez cattle num

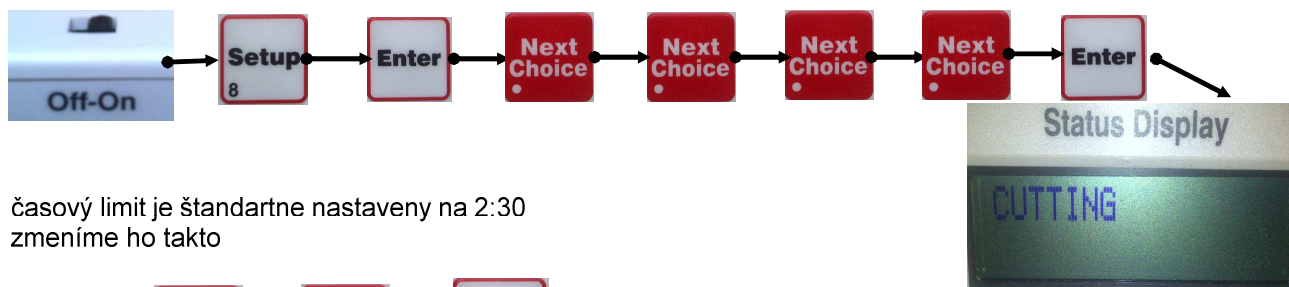
Dlžka zobrazenia čísla na displeji a casomiere (5, 10,15,30)

Ako sa da zmenit:

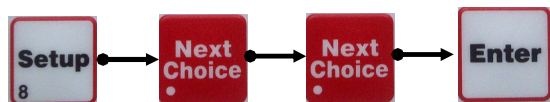
1, setup, next choice-setup cattle#, enter, next choice az dokedy sa nezobrazí cas ktory chcete, enter

RANCH 13

Ranch Cutting



časový limit je štandardne nastavený na 2:30
zmeníme ho takto



na displeji sa nam zobrazí **time**, zadáme koľko je
dĺžka danej disciplíny číslicami na konzole napr. 90
sekund a potvrdíme stlačením



Na displeji

Oči (eyes) sú správne zrovnané Eye #1
Oči nie sú v rovine alebo tam niečo bráni Eye #x

Ak náhodou niekto zastaví čas počas behu stlačte
a čas bude normálne pokračovať ďalej



Časový limit je štandardne nastavený na 2:30
na konci zaznie syrena

Ďalšie nastavenie slovne

Cutting 1

Priprava na používanie:

1 vypnúť konzolu, pripojiť sirenu

2, zapnúť konzolu

3 zvolte Cutting a to tak že setup-enter-next choice až dokiaľ sa neobjaví Cutting-enter

Voľba dĺžky času jazdy- automaticky navolený čas je 2:30

Zmeniť sa dá: Setup-next choice-Set final horn-enter

Opraviť chybu- zmáčknite a podržte Clear time

Kontrola nastavenia elektronických očí- spodný pravý roh na displeji, keď sú správne postavené tak sa ukáže #1, ak nie tak sa zobrazí X

Praca z časomierov:

1, čas sa automaticky začne odpočítavať keď jazdec pretne lúč alebo sa spustí zmáčknutím start/stop

2, keď vyprší čas tak zaznie sirena a čas zastane a skóre môže byť nahradené, keď sa používajú elektronické oči tak sa vypnú keď zastane čas

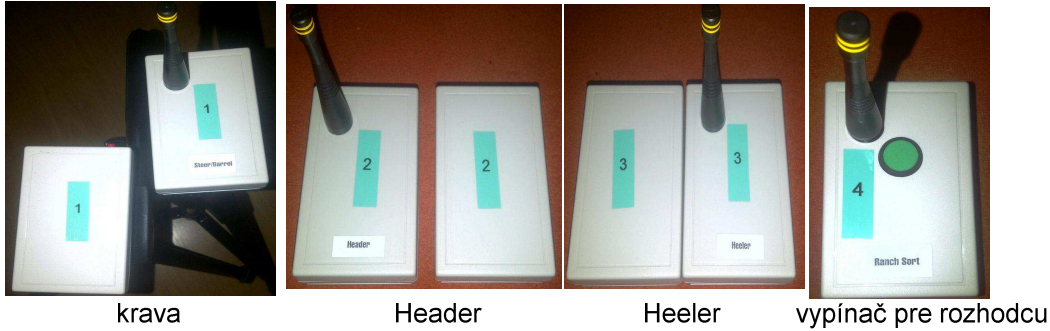
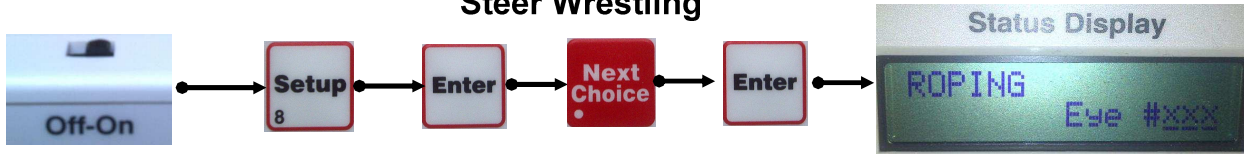
Na displeji sa ukáže off, keď je ďalší jazdec pripravený stlačiť eyes on

Nahadzovanie skóre- zmáčknite Score/penalty, nahodte skóre, enter

Oprava chyby- clear time, a nahodte nové skóre

RANCH 13

Team roping Steer Wrestling



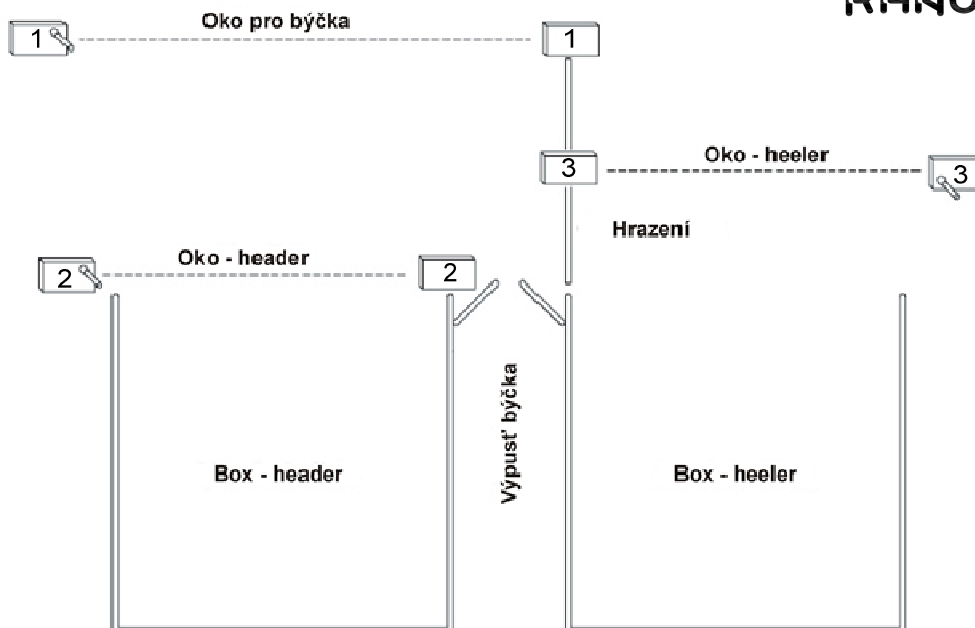
Kontrola polohy oci- spodny pravy roh na displeji ukazu aktualnu polohu a statut kazdeho oka, ked su zle nastavene ukaze sa X, #1 je krava, #2je header, #3 je heeler

Ked pretne header #2 skor ako #1 krava tak sa na displeji ukaze Header a zatrubi sirena, ked pretne heeler #3 skor ako #1 krava tak sa ukaze heeler a sirena zatrubi dva krat kratko, napis header alebo heeler zostane na displeji az dokedy sa automaticky nepripravi na dalsieho sutaziaceho Clean start- ked ani header ani heeler nepretnu skor ako krava napise na displeji clean start cisty start

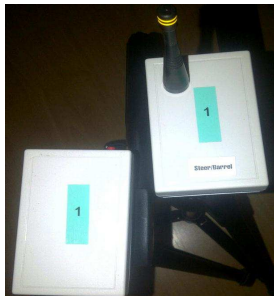
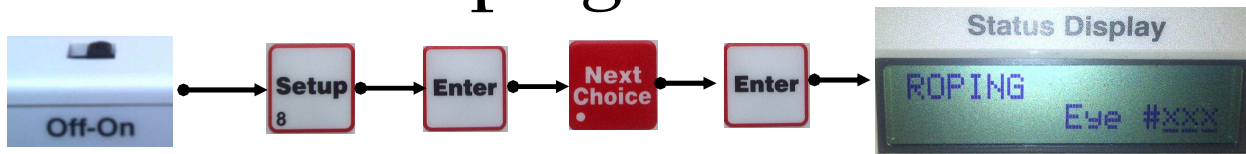
Breakout timer(medzicas)-je to cas o kolko header isiel skor ako krava alebo neskor. Clean start je na displeji ukazani ako pozitivny cas, breakouts je negativny cas

Spustenie Breakout casomiery: na zapnutie a vypnutie breakout casomiery

- 1, zmacknite Setup
- 2, Next choice az pokial sa neobjavi Brkout time on alebo brkout time off
- 3, zmacknite Enter



Calf roping



krava



Header



vypínač pre rozhodcu

RANCH 13

Kontrola polohy oci- spodny pravy roh na displeji ukazu aktualnu polohu a statut kazdeho oka, ked su zle nastavene ukaze sa X, #1 je krava, #2je header,

Ked pretne header #2 skor ako #1 krava tak sa na displeji ukaze Header a zatrubi sirena, napis header zostane na displeji az dokedy sa automaticky nepripravi na dalsieho sutaziaceho

Clean start- ked header nepretne skor ako krava napise na displeji clean start cisty start

Breakout timer(medzicas)-je to cas o kolko header isiel skor ako krava alebo neskor. Clean start je na displeji ukazani ako pozitivny cas, breakouts je negativny cas

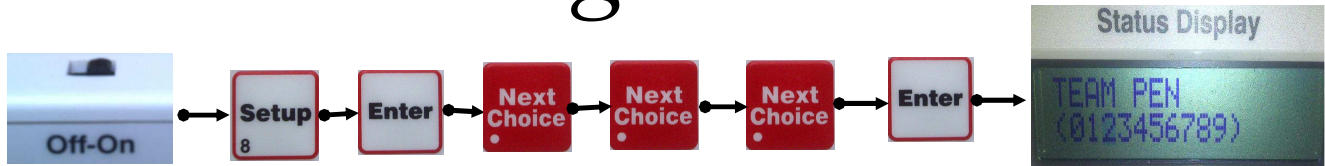
Spustenie Breakout casomiery: na zapnutie a vypnutie breakout casomiery

1, zmacknite Setup

2, Next choice az pokiaľ sa neobjavi Brkout time on alebo brkout time off


3, zmacknite Enter

Ranch sorting



Na displeji

Oči (eyes) sú správne zrovnané Eye #1
Oči nie sú v rovine alebo tam niečo bráni Eye #x

Ak náhodou niekto zastaví čas počas behu stlačte  a čas bude normálne pokračovať ďalej

čas zastavujeme buď na konzole start stop po odmávaní rozhodcom alebo má rozhodca pri sebe vypínač označený číslom 4 a zastavuje čas on, pri každej krave ktorá je správne oddelená rozhodca stlačí vypínač a na svetelnej tabuly sa ukáže čas keď uplnie čas najprv zaznie varovna sirena a čas pokračuje keď čas vyprsi, zaznie sirena a čas zastavi a ukaze čas + 0.01 sek (napr 60.01 sek)



Pokročilé nastavenia

Auto stop po poslednej krave- casomiera moze byt nastavena ze sa zastavi po poslednej krave (tovarne nastavenie) alebo moze pokracovat bezat. Zmenit tieto nastavenia sa da- setup, next choice az kym sa nezobrazi Auto stop alebo no auto stop, enter

Podrzany cas na svetelnej tabuly- zmenit dlzku casu na kolko je cas zamrznuty-setup, next choice- split times, enter, next choice az pokiaľ nenajdete cas ktory chcete, enter

Rucne stopky-na pouzivanie rucnych stopiek musite zmenit nastavenie na handswitch usage- setup, next choice- handsw usage, enter, next choice az pokiaľ nenajdete nastavenie ktore chcete, enter.

Zvolte ranch sorting moznost keď chcete predosle nastavenia

RANCH 13