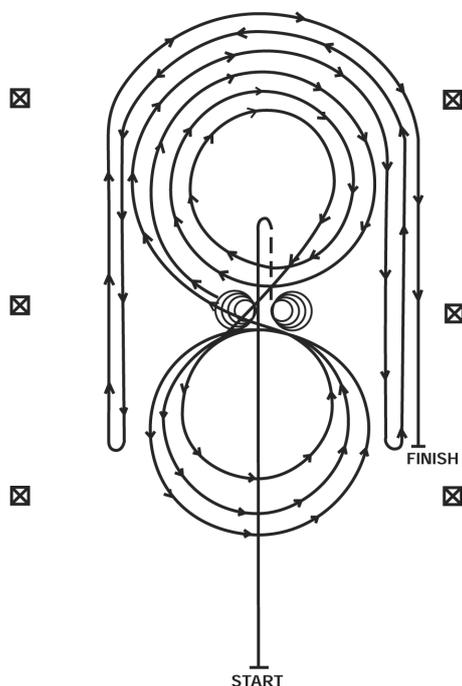


Pattern 10



English

1. Run past the center marker and do a sliding stop. Back up to the center of the arena or at least ten feet (three meters). Hesitate.
2. Complete four spins to the right. Hesitate.
3. Complete four and one-quarter spins to the left so that the horse is facing the left wall or fence. Hesitate.
4. Beginning on the right lead, complete three circles to the right: the first two circles large and fast, the third circle small and slow. Change leads at the center of the arena.
5. Complete three circles to the left: the first circle small and slow, the next two circles large and fast. Change leads at the center of the arena.
6. Begin a large fast circle to the right but do not close this circle. Run down the right side of the arena past the center marker and do a left rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence - no hesitation.
7. Continue back around the previous circle but do not close this circle. Run down the left side of the arena past the center and do a right rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence - no hesitation.
8. Continue back around previous circle but do not close this circle. Run down the right side of the arena past the center marker and do a sliding stop at least twenty feet (six meters) from the wall or fence. Hesitate to demonstrate completion of the pattern.

Czech

1. Cvalem středem arény, až minete středovou značku udělejte sliding stop. Zacouvejte na střed arény nebo alespoň 3 m. Výdrž.
2. Udělujete čtyři spiny vpravo. Výdrž.
3. Udělejte čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Výdrž.
4. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
5. Dokončete tři kruhy vlevo: první malý a pomalý, další dva velké a rychlé. Přeskok (letmý) ve středu arény.
6. Začněte velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, až minete středovou značku udělejte levý rollback, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél levé stěny arény, až minete středovou značku udělejte pravý rollback, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
8. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, až minete středovou značku udělejte sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

Jezdec musí ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.