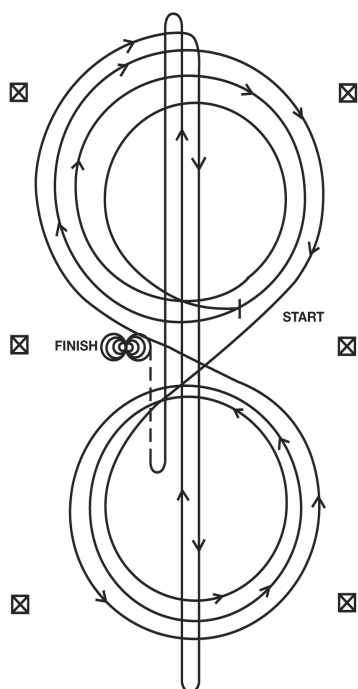


### Pattern 2



#### English

Horses may walk or trot to the center of arena.  
Horses must walk or stop prior to starting pattern.  
Beginning at the center of the arena facing the left wall or fence.

1. Beginning on the right lead, complete three circles to the right: the first circle small and slow; the next two circles large and fast. Change leads at the center of the arena.
2. Complete three circles to the left: the first circle small and slow; the next two circles large and fast. Change leads at the center of the arena.
3. Continue around previous circle to the right. At the top of the circle, run down the middle to the far end of the arena past the end marker and do a right rollback – no hesitation.
4. Run up the middle to the opposite end of the arena past the end marker and do a left rollback - no hesitation.
5. Run past the center marker and do a sliding stop. Back up to the center of the arena or at least ten feet (three meters). Hesitate.
6. Complete four spins to the right. Hesitate.
7. Complete four spins to the left. Hesitate to demonstrate the completion of the pattern

#### Czech

Kůň může přicházet krokem nebo klusem na střed arény, před zahájením patternu musí přejít do kroku nebo zastavit. Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé straně či hrazení.

1. Zahájení cvalem na pravou nohu, udělejte tři kruhy vpravo: první malý pomalý, druhé dva velké a rychlé. Přeskok (letmý) ve středu arény.
2. Dokončete tři kruhy vlevo (vedoucí noha je levá): první malý a pomalý, druhé dva velké a rychlé. Přeskok (letmý) ve středu arény.
3. Pokračujte cvalem pravý kruh na pravou nohu. Uprostřed krátké stěny arény provedte obrát ke středu arény a cválejte středem arény k jejímu protilehlému konci, až minete koncovou značku udělejte pravý rollback, bez výdrže.
4. Cválejte středem arény k její protilehlé stěně, až minete koncovou značku a udělejte levý rollback, bez výdrže.
5. Cvalem ke středu arény, až minete středovou značku a udělejte sliding stop. Zacouvejte do středu arény nebo minimálně 3 m. Výdrž.
6. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
7. Udělejte čtyři spiny vlevo. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

Jezdec musí ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.