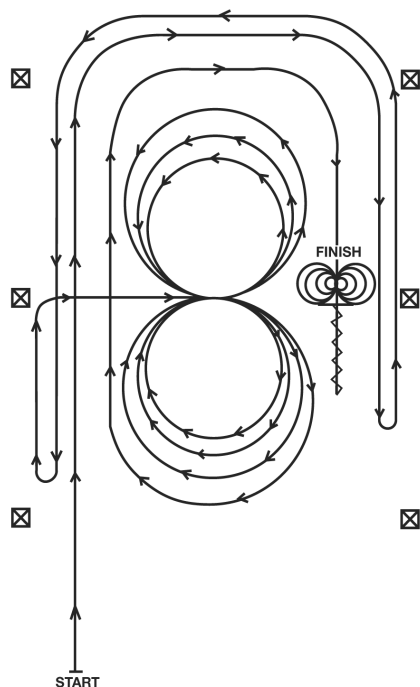


Pattern 3



English

1. Beginning, lope straight up the left side of the arena, circle the top end of the arena, and staying at least twenty feet (six meters) from the walls or fence, run straight down the opposite or right side of the arena past the center marker and do a left rollback – no hesitation.
2. Continue straight up the right side of the arena circle back around the top of the arena, and staying at least twenty feet (six meters) from the walls or fence, run straight down the left side of the arena past the center marker and do a right rollback - no hesitation.
3. Continue up the left side of the arena to the center marker. AT the center marker, the horse should be on the right lead. Guide the horse to the center of the arena on the right lead and complete three circles to the right: the first two circles large and fast; the third circle small and slow. Change leads at the center of the arena.
4. Complete three circles to the left: the first two circles large and fast; the third circle small and slow. Change leads in the center of the arena.
5. Begin a large fast circle to the right but do not close this circle. Continue up the left side of the arena, circle the top of the arena, and staying at least twenty feet (six meters) from the walls or fence, run straight down the opposite or right side of the arena past the center marker and do a sliding stop. Back up at least ten feet (three meters). Hesitate.
6. Complete four spins to the right. Hesitate.
7. Complete four spins to the left. Hesitate to demonstrate completion of the pattern.

Czech

1. Začněte cvalem rovně podél levé stěny (hrazení), obloukem kolem krátké stěny, pokračujte podél pravé strany arény, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, až minete středovou značku a udělejte levý rollback, bez výdrže.
2. Pokračujte rovně podél pravé stěny, obloukem kolem krátké stěny, cvalem podél levé strany arény, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, až minete středovou značku a udělejte pravý rollback, bez výdrže.
3. Pokračujte cvalem podél levé stěny, na středové značce navedte koně do středu kolbiště (u středové značky musí kůň cválat na pravou nohu) a dokončete tři kruhy vpravo: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Ve středu arény přeskok (letmý).
4. Dokončete tři kruhy na levou nohu: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Ve středu arény přeskok (letmý).
5. Začněte velký rychlý kruh na pravou nohu, ale neuzavírejte jej. Pokračujte podél levé stěny, obloukem kolem krátké stěny, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny pokračujte rovně podél pravé stěny arény, až minete středovou značku a udělejte sliding stop. Zacouvejte alespoň 3 m. Výdrž.
6. Udělejte 4 spiny vpravo. Výdrž.
7. Udělejte 4 spiny vlevo. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

Jezdec musí ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.