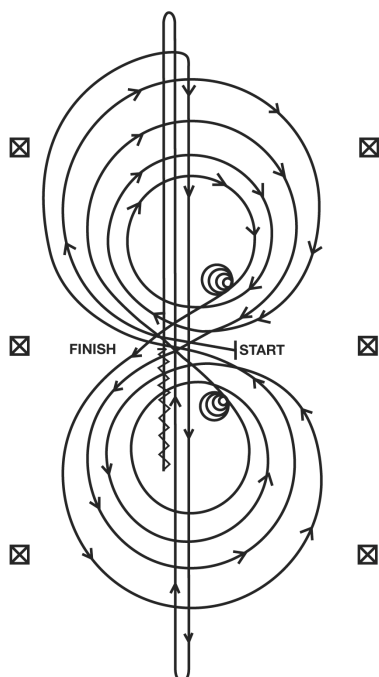


Pattern 4



English

Horses may walk or trot to the center of the arena.
Horses must walk or stop prior to starting pattern.
Beginning at the center of the arena facing the left wall or fence.

1. Beginning on the right lead, complete three circles to the right: the first two large and fast; the third circle small and slow. Stop at the center of the arena. Hesitate.
2. Complete four spins to the right. Hesitate.
3. Beginning on the left lead, complete three circles to the left: the first two circles large and fast; the third circle small and slow. Stop at the center of the arena. Hesitate.
4. Complete four spins to the left. Hesitate.
5. Beginning on the right lead, run a large fast circle to the right, change leads at the center of the arena, run a large fast circle to the left, and change leads at the center of the arena. (Figure 8)
6. Continue around previous circle to the right. At the top of the circle, run down the middle to the far end of the arena past the end marker and do a right rollback - no hesitation.
7. Run up the middle to the opposite end of the arena past the end marker and do a left rollback - no hesitation.
8. Run past the center marker and do a sliding stop. Back up to the center of the arena or at least ten feet (three meters). Hesitate to demonstrate completion of the pattern

Czech

Kůň může přicházet krokem nebo klusem na střed arény, před zahájením patternu musí přejít do kroku nebo zastavit. Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé straně či hrazení.

1. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Zastavte ve středu arény. Výdrž.
2. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
3. Cválejte na levou nohu, dokončete tři kruhy: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Zastavte ve středu arény. Výdrž.
4. Udělejte čtyři spiny vlevo. Výdrž.
5. Začněte cvalem na pravou nohu, cválejte velký rychlý kruh vpravo, ve středu arény přeskok (letmý), cválejte velký rychlý kruh na levou nohu, přeskok (letmý) ve středu arény (číslíce 8).
6. Cválejte na pravou nohu, v polovině velkého kruhu nasměrujte koně středem arény k protilehlé stěně, až minete koncovou značku a udělejte pravý rollback, bez výdrže.
7. Cválejte středem arény k její protilehlé stěně, až minete koncovou značku udělejte levý rollback, bez výdrže.
8. Cválejte středem arény k její protilehlé stěně, až minete středovou značku a udělejte sliding stop. Zacouvat na střed arény nebo minimálně 3 m. Výdrž demonstrující konec úlohy.

Jezdec musí ukázat příslušnému rozhodčímu uzdrnění.