



### Pattern 6

#### English

Horses may walk or trot to the center of arena.  
Horses must walk or stop prior to starting pattern.  
Beginning at the center of the arena facing the left wall or fence.

1. Complete four spins to the right. Hesitate.
2. Complete four spins to the left. Hesitate.
3. Beginning on the left lead, complete three circles to the left: the first two circles large and fast; the third circle small and slow. Change leads at the center of the arena.
4. Complete three circles to the right: the first two circles large and fast; the third circle small and slow. Change leads at the center of the arena.
5. Begin a large fast circle to the left but do not close this circle. Run up the right side of the arena past the center marker and do a right rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence - no hesitation.
6. Continue back around previous circle but do not close this circle. Run up the left side of the arena past the center marker and do a left rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence - no hesitation.
7. Continue back around previous circle but do not close this circle. Run up the right side of the arena past the center marker and do a sliding stop at least twenty feet (six meters) from the wall or fence. Back up at least ten feet (three meters). Hesitate to demonstrate the completion of the pattern.

#### Czech

Kůň může přicházet krokem nebo klusem na střed arény, před zahájením patternu musí přejít do kroku nebo zastavit. Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé straně či hrazení.

1. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
2. Udělejte čtyři spiny vlevo. Výdrž.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
4. Dokončete tři kruhy vpravo na pravou nohu : první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
5. Začněte velký rychlý kruh vlevo na levou nohu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, až minete středovou značku a udělejte pravý rollback ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
6. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél levé stěny arény, až minete středovou značku udělejte levý rollback ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, až minete středovou značku a udělejte sliding stop ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Zacouvejte alespoň 3 m. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

Jezdec musí ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.