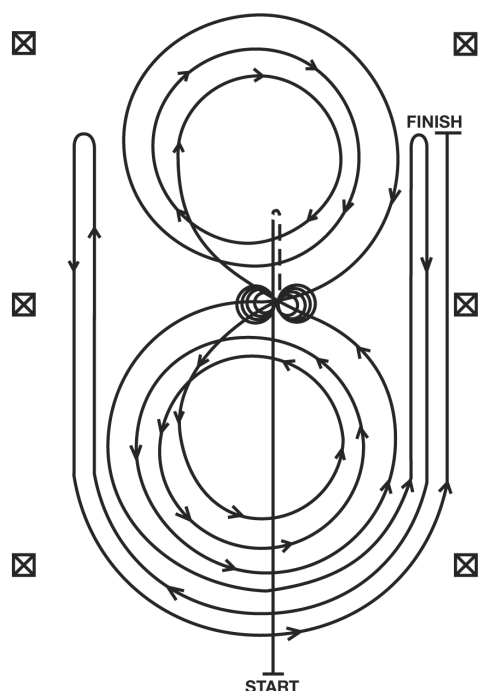


### Pattern 9



#### English

1. Run past the center marker and do a sliding stop. Back up to the center of the arena or at least ten feet (three meters). Hesitate.
2. Complete four spins to the right. Hesitate.
3. Complete four and one-quarter spins to the left so that horse is facing the left wall or fence. Hesitate.
4. Beginning on the left lead, complete three circles to the left: the first circle small and slow; the next two circles large and fast. Change leads at the center of the arena.
5. Complete three circles to the right: the first circle small and slow; the next two circles large and fast. Change leads at the center of the arena.
6. Begin a large fast circle to the left but do not close this circle. Run up the right side of the arena past the center marker and do a right rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence - no hesitation.
7. Continue back around the previous circle but do not close this circle. Run up the left side of the arena past the center marker and do a left rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence - no hesitation.
8. Continue back around previous circle but do not close this circle. Run up right side of the arena past the center marker and do a sliding stop at least twenty feet (six meters) from the wall or fence. Hesitate to demonstrate completion of the pattern.

#### Czech

1. Cvalem středem arény, až minete středovou značku, udělejte sliding stop. Zacouvejte na střed arén nebo alespoň 3 m. Výdrž.
2. Udělujete čtyři spiny vpravo. Výdrž.
3. Udělejte čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Výdrž.
4. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo: první malý a pomalý, další dva velké a rychlé, přeskok (letmý) ve středu arény.
5. Dokončete tři kruhy vpravo na pravou nohu: první malý a pomalý, další dva velké a rychlé. Přeskok (letmý) ve středu arény.
6. Začněte velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, až minete středovou značku udělejte pravý rollback, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél levé stěny arény, až minete středovou značku udělejte levý rollback, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
8. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, až minete středovou značku udělejte sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

Jezdec musí ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.