

Pattern # 1

1. Cvalom ku vzdialenému koncu arény, minúť koncovú značku a urobiť ľavý rollback – bez výdrže.
2. Cvalom k protiahlému koncu arény, minúť koncovú značku a urobiť pravý rollback – bez výdrže.
3. Cvalom minúť stredovú značku a urobiť zastavenie sklzom. Zacúvať do stredu arény alebo aspoň 3 m. Výdrž.
4. Dokončiť štyri spiny vpravo.
5. Dokončiť štyri a štvrt' spinu vľavo tak, aby kôň stál čelom k ľavému hradeniu arény. Výdrž.
6. Naskočenie do cvalu na ľavú nohu, dokončiť tri kruhy vľavo: prvý veľký kruh rýchly, druhý kruh malý a pomalý a tretí veľký a rýchly. Preskok v strede arény.
7. Dokončiť tri kruhy vpravo: prvý kruh veľký, rýchly; druhý malý, pomalý a tretí veľký rýchly. Preskok v strede arény.
8. Začnite veľký rýchly kruh vľavo, ale neuzatvárajte ho. Cvalom priamo k pravej strane arény minúť stredovú značku a urobiť zastavenie sklzom aspoň 6 m od steny (mantinelu) arény.

Nasleduje prestávka, ktorá signalizuje ukončenie úlohy. Pred určeným rozhodcom jazdec musí zosadnúť z koňa a sňať mu uzdičku.

