

Pattern # 10

1. Cvalom minúť stredovú značku a zastaviť sklzom. Zacúvať ku stredu arény alebo aspoň 3 m. Výdrž.
2. Dokončíte štyri spiny vpravo. Výdrž.
3. Dokončíte štyri a štvrt' spina vľavo tak, aby kôň stál čelom k ľavej stene. Výdrž.
4. Zčať cvalom na pravú nohu, dokončíte tri kruhy vpravo: dva prvé kruhy veľké a rýchle, tretí kruh malý a pomalý. Preskok v strede arény.
5. Dokončíte tri kruhy vľavo: prvý kruh malý a pomalý, ďalšie dva kruhy veľké a rýchle. Preskok v strede arény.
6. Začnite veľký rýchly kruh vpravo, ale neuzatvárajte ho. Cvalom pozdĺž pravej steny arény, minúť značku a urobiť ľavý rollback minimálne 6 m od steny – bez výdrže.
7. Pokračujte zadom okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte ho. Cvalom pozdĺž ľavej steny arény, minúť stred a urobiť pravý rollback aspoň 6 m od steny – bez výdrže.
8. Pokračujte zadom okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Cvalom pozdĺž pravej steny arény, minúť stredovú značku, zastaviť sklzom minimálne 6 m od steny arény. Nasleduje výdrž signalizujúca dokončenie úlohy.

Pred určeným rozhodcom jazdec musí zosadnúť z koňa a sňať mu uzdičku.

