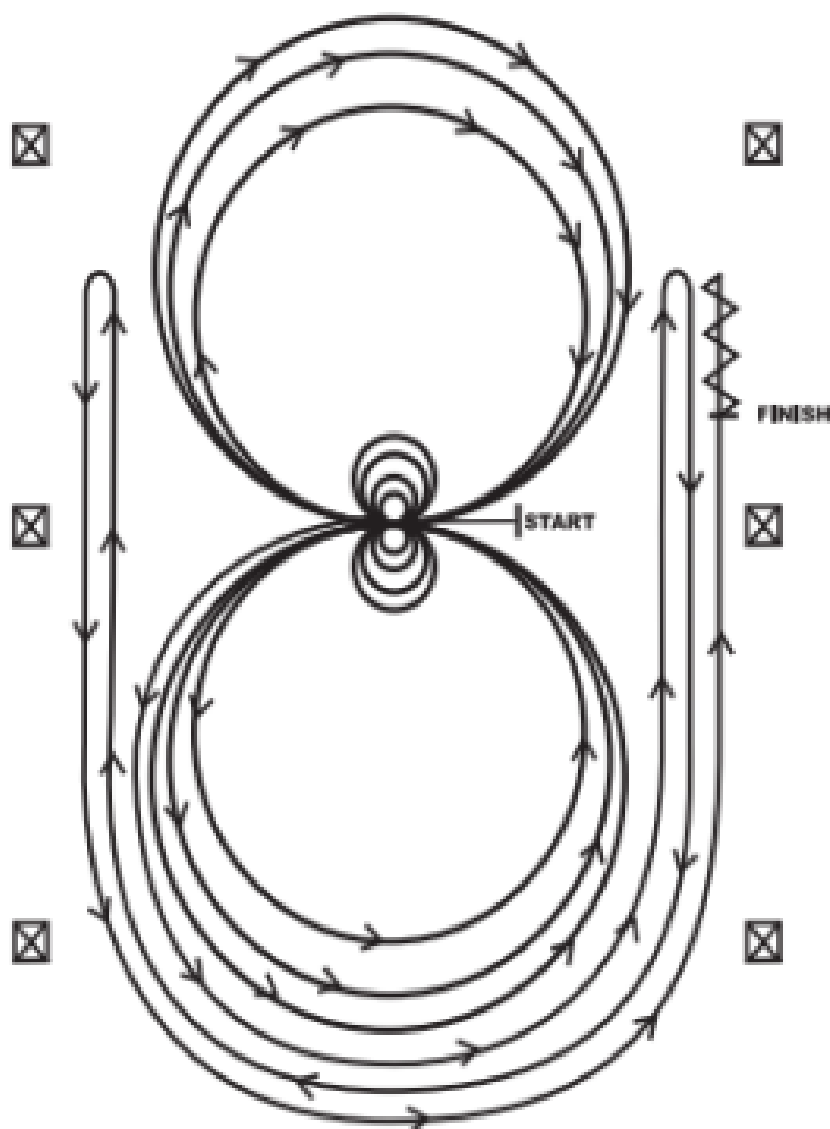


Pattern 13

Pattern 13



Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene.

1. Začnite cváľať na ľavú nohu, spravte dva kruhy do ľava: prvý veľký a rýchly, druhý malý a pomalý. Zastavte v strede arény. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v ľavo. Výdrž.
3. Začnite cváľať na pravú nohu, spravte dva kruhy v pravo: prvý veľký a rýchly, druhý malý a pomalý. Zastavte v strede arény. Výdrž.
4. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
5. Začnite cváľať na ľavú nohu, bežte veľký a rýchly kruh v ľavo, preskočte na strede arény, bežte veľký a rýchly kruh v pravo, spravte preskok na strede arény.
6. Pokračujte okolo predchádzajúceho kruhu v ľavo, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárate tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
8. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.