

### Pattern # 3

1. Začatie vo vzdialenosti aspoň 6 m od steny, cvalom priamo pozdĺž ľavej steny arény, obísť horný koniec arény, cvalom pozdĺž pravej steny, minúť stredovú značku a urobiť ľavý rollback – bez výdrže.
2. Pokračovať priamo pozdĺž pravej steny v minimálnej vzdialenosti 6 m od hradenia, obísť koniec arény, cvalom pozdĺž ľavej steny arény, minúť stredovú značku a urobiť pravý rollback – bez výdrže.
3. Pokračovať pozdĺž ľavej steny arény ku stredovej značke. Pri nej by mal kôň ísť na pravú nohu. Naveďte koňa na stred arény cvalom na pravú nohu a dokončite tri kruhy vpravo: dva prvé kruhy veľké a rýchle, tretí kruh malý a pomalý. Preskok v strede arény.
4. Dokončite tri kruhy vľavo: prvé dva kruhy veľké a rýchle, tretí kruh malý a pomalý. Preskok v strede arény.
5. Začnite veľký rýchly kruh vpravo, ale neuzatvárajte ho. Pokračujte pozdĺž ľavej steny arény v minimálnej vzdialenosti 6 m od steny, obíďte koniec arény v minimálnej vzdialenosti 6 m od steny, obíďte koniec arény, cvalom k opačnej (pravej) stene arény, minúť stredovú značku a zastaviť sklzom. Zacúvajte aspoň 3 m. Výdrž.
6. Dokončite štyri spiny vpravo.
7. Dokončite štyri spiny vľavo. Nasleduje výdrž, ktorá demonštruje dokončenie úlohy. Pred určeným rozhodcom jazdec musí zosadnúť z koňa a sňať mu uzdičku.

