

Pattern # 6

Začiatok v strede arény čelom k ľavej stene.

1. Dokončíte štyri spiny vpravo. Výdrž.
2. Dokončíte štyri spiny vľavo. Výdrž.
3. Začať cvalom na ľavú nohu, dokončíte tri kruhy vľavo: prvé dva kruhy veľké a rýchle, tretí kruh malý a pomalý. Preskok v strede arény.
4. Dokončíte tri kruhy vpravo: prvé dva kruhy veľké a rýchle, tretí kruh malý a pomalý. Preskok v strede arény.
5. Začnite veľký rýchly kruh vľavo, ale neuzatvárajte ho. Cvalom pozdĺž pravej steny arény minúť stredovú značku a urobiť rollback vpravo aspoň 6 m od steny – bez výdrže.
6. Pokračujte zadom okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte ho. Cvalom pozdĺž ľavej steny arény minúť stredovú značku a urobiť ľavý rollback aspoň 6 m od steny – bez výdrže.
7. Pokračujte zadom okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte ho. Cvalom pozdĺž pravej steny arény minúť stredovú značku a zastaviť sklzom aspoň 6 m od steny arény. Zacúvajte minimálne 3 m. Nasleduje výdrž signalizujúca dokončenie úlohy.

Pred určeným rozhodcom jazdec musí zosadnúť z koňa a sňať mu uzdičku.

