

Pattern # 7

1. Cvalom k vzdialenému koncu arény, minúť poslednú značku a urobiť ľavý rollback – bez výdrže.
 2. Cvalom k opačnému koncu arény, minúť poslednú značku a urobiť pravý rollback – bez výdrže.
 3. Cvalom minúť stredovú značku a zastaviť sklzom. Zacúvajte na stred arény alebo aspoň 3 m. Výdrž.
 4. Dokončíte štyri spiny vpravo. Výdrž.
 5. Dokončíte štyri a štvrt' spinu vľavo tak, aby kôň bol čelom k ľavej stene. Výdrž.
 6. Začnite cvalom na pravú nohu, dokončíte tri kruhy vpravo: dva prvé kruhy veľké a rýchle, tretí kruh malý a pomalý. Preskok v strede arény.
 7. Dokončíte tri kruhy vľavo: prvé dva kruhy veľké a rýchle, tretí kruh malý a pomalý. Preskok v strede arény.
 8. Začnite veľký rýchly kruh vpravo, ale neuzatvárajte ho. Cvalom pozdĺž pravej steny arény, minúť stredovú značku a zastaviť sklzom vo vzdialenosti aspoň 6 m od steny. Nasleduje výdrž, ktorá signalizuje dokončenie úlohy.
- Pred určeným rozhodcom jazdec musí zosadnúť z koňa a sňať mu uzdičku.

