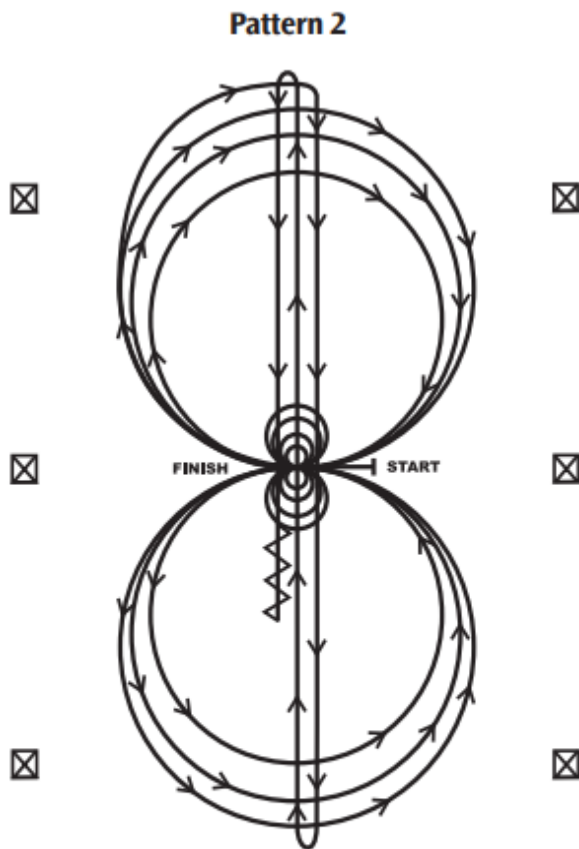


Pattern 1

1. Cválajte k opačnému koncu arény až za posledný kužel a pridávajte rýchlosť. Spravte sliding stop a rollback doľava - bez výdrže.
2. Cválajte k opačnému koncu arény až za posledný kužel a pridávajte rýchlosť. Spravte sliding stop a rollback doprava – bez výdrže
3. Cválajte za stredový kužel. Urobte sliding stop a cúvajte do stredu arény (minimálne 3 metre). Výdrž.
4. Spravte 4 spiny vpravo. Výdrž.
5. Spravte 4 a štvrt spinu vľavo aby bol kôň čelom k ľavej stene. Výdrž.
6. Nacválajte na ľavú nohu. Spravte 3 kruhy vľavo: prvý veľký rýchly, druhý malý pomalý, tretí veľký rýchly. Spravte letmý preskok v strede arény.
7. Spravte 3 kruhy vpravo: prvý veľký rýchly, druhý malý pomalý, tretí veľký rýchly. Spravte letmý preskok v strede arény.
8. Cválajte veľký kruh na ľavú nohu ale neuzatvárajte ho. Cválajte a zrýchľujte rovno po pravej strane arény za stredový kužel, spravte sliding stop (minimálne 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie ukončenia úlohy.

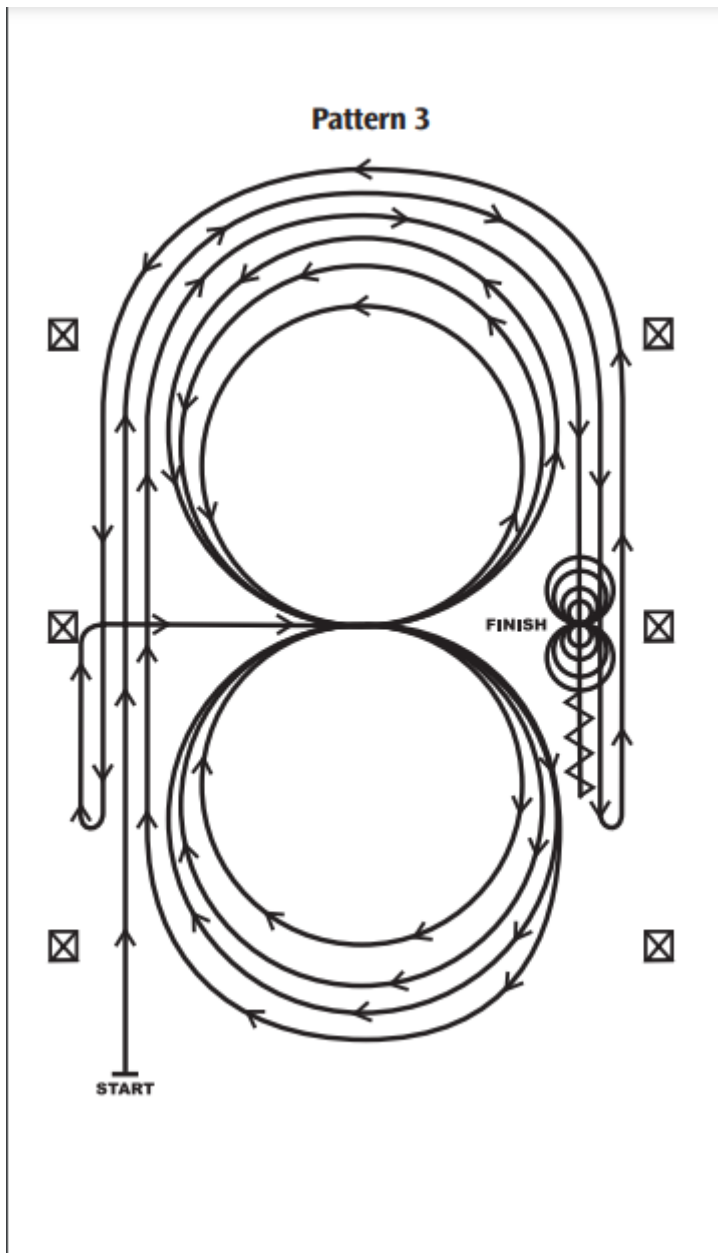


Pattern 2

Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene.

1. Nacválajte na pravú nohu. Spravte 3 kruhy vpravo: prvý malý pomalý, druhý a tretí veľký rýchly. Spravte letný preskok v strede arény.
2. Spravte 3 kruhy vľavo: prvý malý pomalý, druhý a tretí veľký rýchly. Spravte letný preskok v strede arény.
3. Pokračujte kruh vpravo na vrchole kruhu zatočte na run-down stredom arény, pridávajte rýchlosť a bežte na opačnú koniec arény až za posledný kužel. Urobte sliding stop a rollback doprava – bez výdrže
4. Bežte stredom arény na opačnú stranu arény až za posledný kužel. Spravte sliding stop a rollback doľava – bez výdrže
5. Bežte stredom arény až za stredový kužel. Urobte sliding stop a cúvajte až do stredu arény alebo aspoň 3 metre. Výdrž.
6. Spravte 4 spiny vpravo. Výdrž.
7. Spravte 4 spiny vľavo. Výdrž na predvedenie ukončenia úlohy.

Pattern 3



1. Nacváľajte na pravú nohu. Obcváľajte arénu po ľavej strane, spravte polkruh a zostaňte aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, urobte sliding stop a rollback doľava – bez výdrže

2. Znova obcváľajte arénu po pravej strane, spravte polkruh a zostaňte aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, urobte sliding stop a rollback doprava.

3. Cváľajte po ľavej strane arény až po stredový kužel. Pri stredovom kuželi by mal kôň cváľať na pravú nohu. Vedzte koňa ku stredu arény na pravú nohu a spravte 3 kruhy doprava: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Spravte letmý preskok na strede arény.

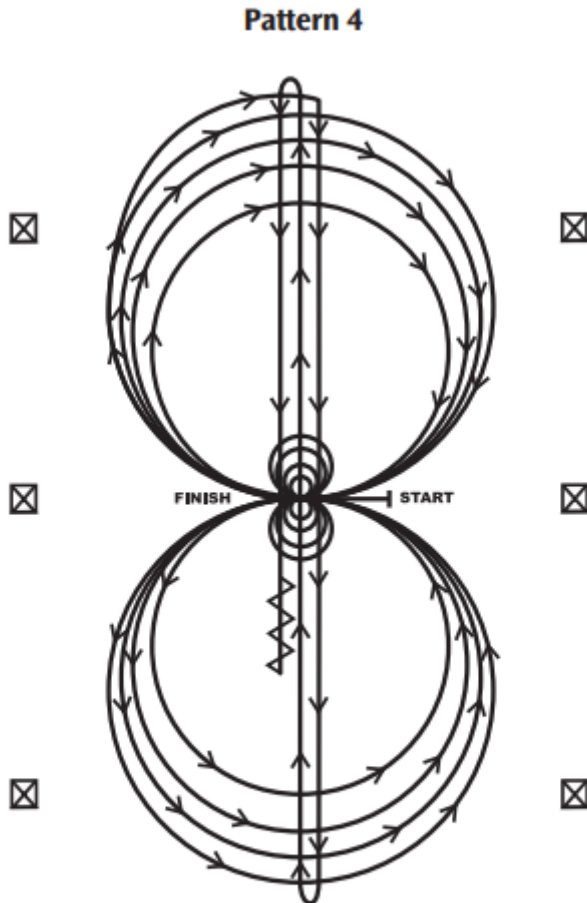
4. Spravte 3 kruhy doľava: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Spravte letmý preskok na strede arény.

5. Začnite veľký kruh doprava ale nezatvárajte ho. Pokračujte po ľavej strane arény, spravte polkruh a zostaňte aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady. Bežte rovno po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a cúvajte aspoň 3 metre. Výdrž.

6. Spravte 4 spiny vpravo. Výdrž.

7. Spravte 4 spiny vľavo. Výdrž na predvedenie ukončenia úlohy.

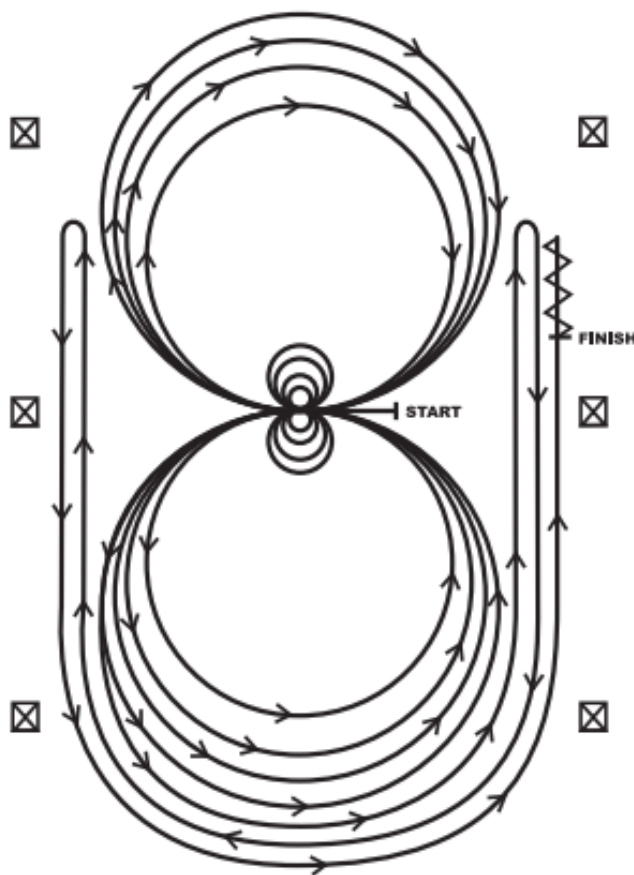
Pattern 4



Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene

1. Nacválajte na pravú nohu. Spravte 3 kruhy vpravo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Zastavte v strede arény. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny vpravo. Výdrž.
3. Spravte 3 kruhy vľavo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Zastavte v strede arény – výdrž
4. Spravte 4 spiny vľavo. Výdrž.
5. Nacválajte na pravú nohu. Spravte jeden veľký a rýchly kruh v pravo. Spravte letmý preskok v strede arény a pokračujte jedným veľkým a rýchlym kruhom vľavo, spravte letmý preskok na strede arény. (teda 8)
6. Pokračujte na pravom kruhu. Na vrchole kruhu sa zatočte cez stred arény, bežte až za posledný kužel spravte sliding stop a pravý rollback – bez výdrže
7. Bežte stredom arény až za posledný kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback – bez výdrže
8. Bežte za stredový kužel a spravte sliding stop. Cúvajte do stredu arény alebo aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia úlohy.

Pattern 5

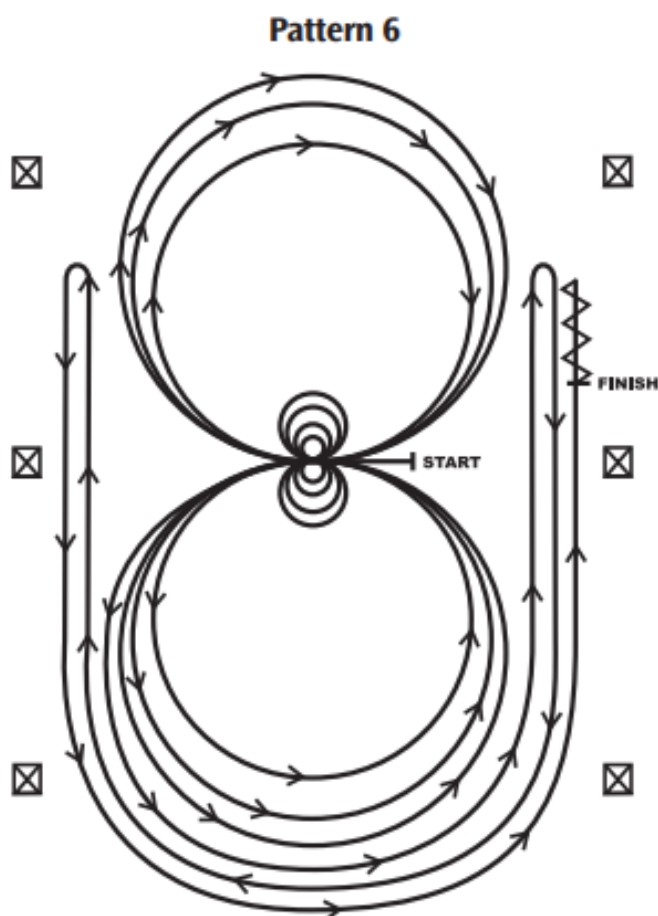


Pattern 5

Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene

1. Nacváľajte na ľavú nohu a spravte 3 kruhy vľavo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Zastavte v strede arény – výdrž
2. Spravte 4 spiny vľavo. Výdrž.
3. Nacváľajte na pravú nohu. Spravte 3 kruhy vpravo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Zastavte v strede arény. Výdrž.
4. Spravte 4 spiny vpravo. Výdrž.
5. Nacváľajte na ľavú nohu. Spravte jeden veľký a rýchly kruh vľavo. Spravte letmý preskok v strede arény a pokračujte jedným veľkým a rýchlym kruhom vpravo, spravte letmý preskok na strede arény. (teda 8)
6. Pokračujte na ľavom kruhu ale neuzatvárajte ho. Bežte po pravej strane arény, urobte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte okolo predchádzajúceho kruhu ale neuzatvárajte ho. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a rollback doľava (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
8. Pokračujte dozadu okolo predchádzajúceho kruhu ale neuzatvárajte ho. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Zacúvajte aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern 6

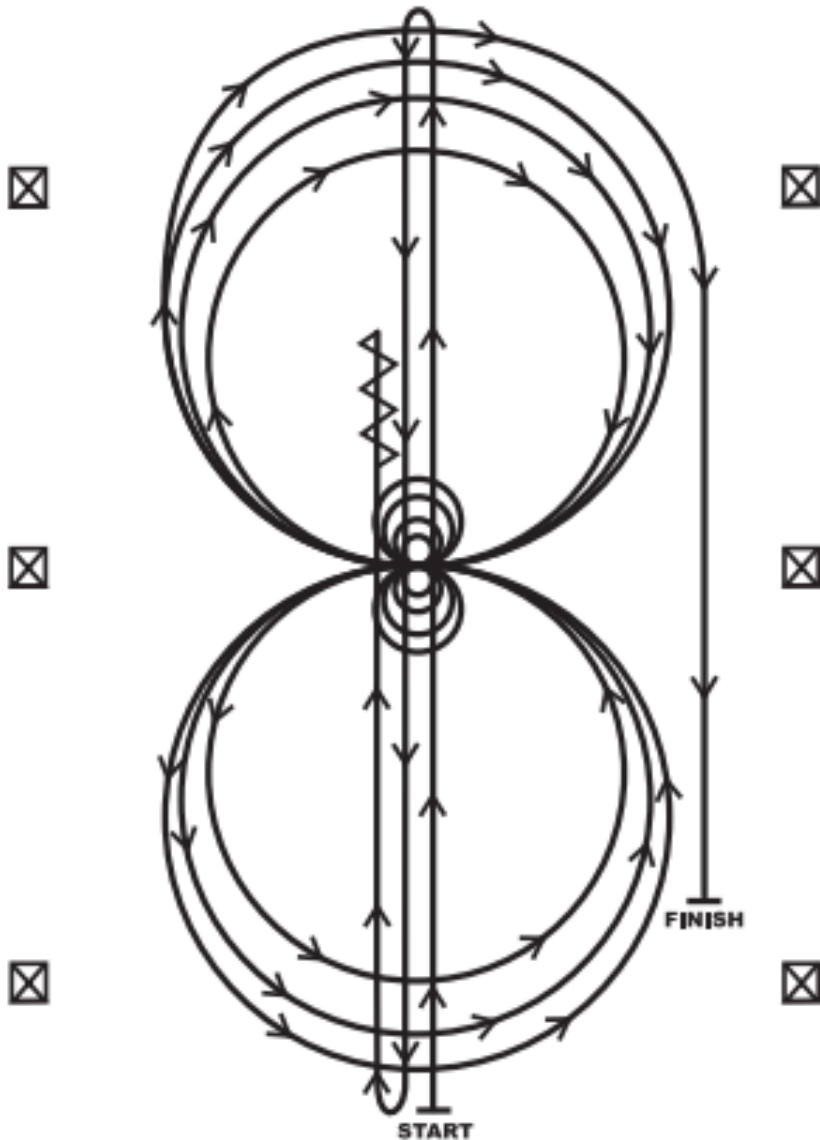


Kone môžu do arény kráčať alebo klusať.
Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene

1. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v ľavo. Výdrž.
3. Začnite cválať na ľavú nohu, spravte 3 kruhy v ľavo : prvé dva veľké rýchle, tretí malý pomalý. Spravte preskok na strede arény.
4. Spravte 3 kruhy v pravo : prvé dva veľké rýchle, tretí malý pomalý. Preskok na strede arény.
5. Začnite cválať veľký kruh na ľavú nohu, ale neuzatvárajte ho. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a rollback v pravo (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
6. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale tento kruh neuzatvárajte. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Zacúvajte aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern 7

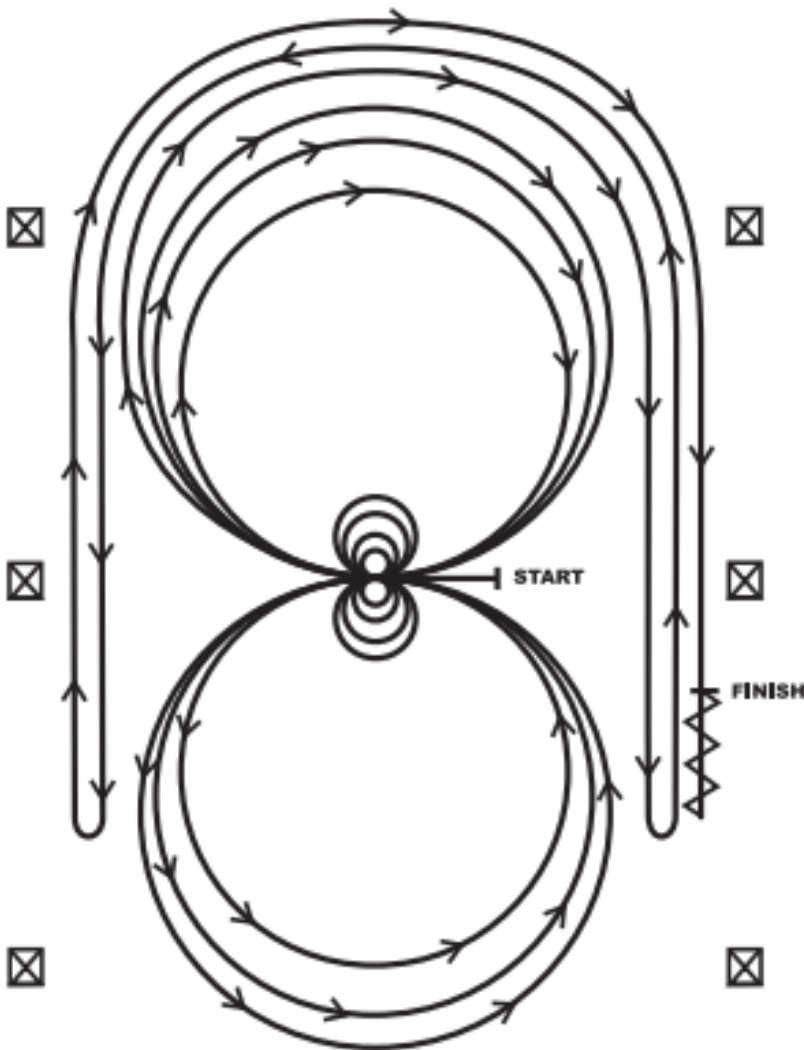
Pattern 7



1. Bežte v rýchlosti na vzdialený koniec arény, až za posledný kužel. Spravte sliding stop a ľavý rollback – bez výdrže.
2. Bežte na opačný koniec arény, až za posledný kužel, spravte sliding stop a pravý rollback – bez výdrže.
3. Bežte až za stredový kužel a spravte sliding stop. Cúvajte do stredu arény, alebo aspoň 3 metre. Výdrž.
4. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
5. Spravte 4 a štvrt spinu doľava, aby bol kôň čelom k stene. Výdrž.
6. Začnite cváľať na pravú nohu, spravte 3 kruhy do prava: prvé dva veľké rýchle, tretí malý pomalý. Spravte preskok na strede arény.
7. Spravte 3 kruhy v ľavo: prvé dva veľké rýchle, tretí malý pomalý. Spravte preskok na strede arény.
8. Začnite veľký kruh v pravo, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte rovno po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie dokončenia patternu.

Pattern 8

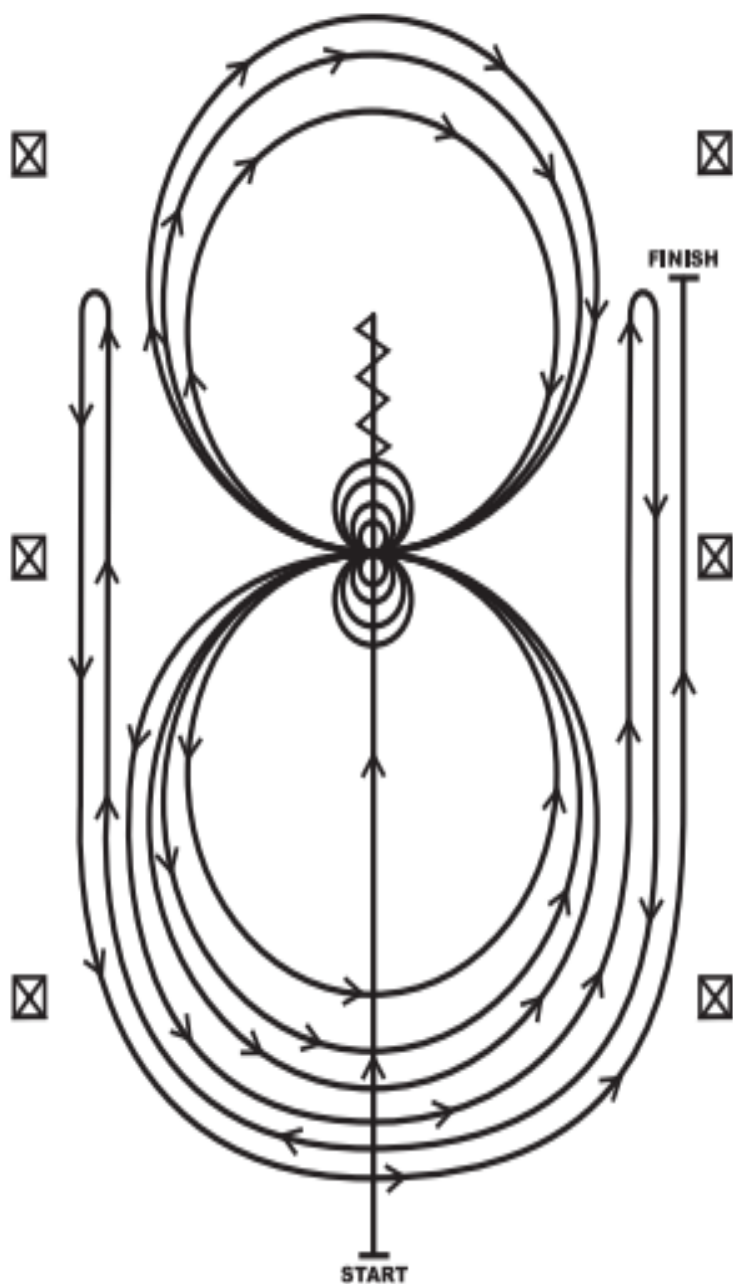
Pattern 8



Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene

1. Spravte 4 spiny v ľavo. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
3. Začnite cválať na pravú nohu, spravte 3 kruhy v pravo: prvý veľký a rýchly, druhý malý pomalý, tretí veľký a rýchly. Spravte preskok na strede arény.
4. Spravte 3 kruhy v ľavo: prvý veľký rýchly, druhý malý pomalý, tretí veľký rýchly. Spravte preskok na strede arény.
5. Začnite veľký kruh v pravo, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte rovno po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
6. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Cúvajte aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern 9

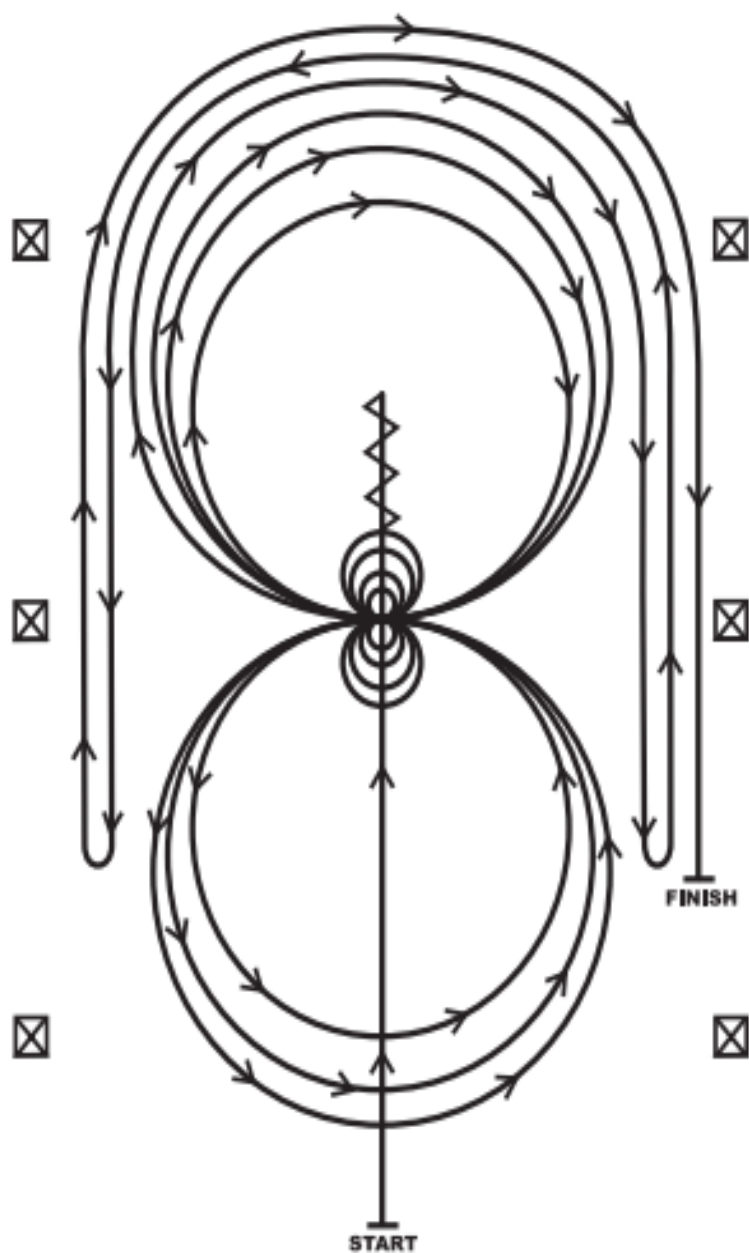


Pattern 9

1. Bežte až za stredový kužel a spravte sliding stop. Zacúvajte do stredy arény aspoň 3 metre. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
3. Spravte 4 a štvrt spinu do ľava, aby kôň bol čelom k stene alebo ohrade. Výdrž.
4. Začnite cváľať na ľavú nohu, spravte 3 kruhy v ľavo: prvý malý pomalý, ďalšie dva veľké a rýchle. Spravte preskok na strede arény.
5. Spravte 3 kruhy v pravo : prvý malý pomalý, ďalšie dva veľké rýchle. Spravte preskok na strede arény.
6. Začnite veľký kruh v ľavo, ale neuzatvárajte ho. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
8. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu alebo neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern 10

Pattern 10



1. Bežte až za stredový kužel a spravte sliding stop. Zacúvajte do stredy arény aspoň 3 metre. Výdrž.

2. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.

3. Spravte 4 a štvrt spinu v ľavo, aby kôň bol čelom k stene alebo ohrade. Výdrž.

4. Začnite cváľať na pravú nohu, spravte 3 kruhy v pravo: prvé dva veľké rýchle, tretí malý pomalý. Spravte preskok na stred arény.

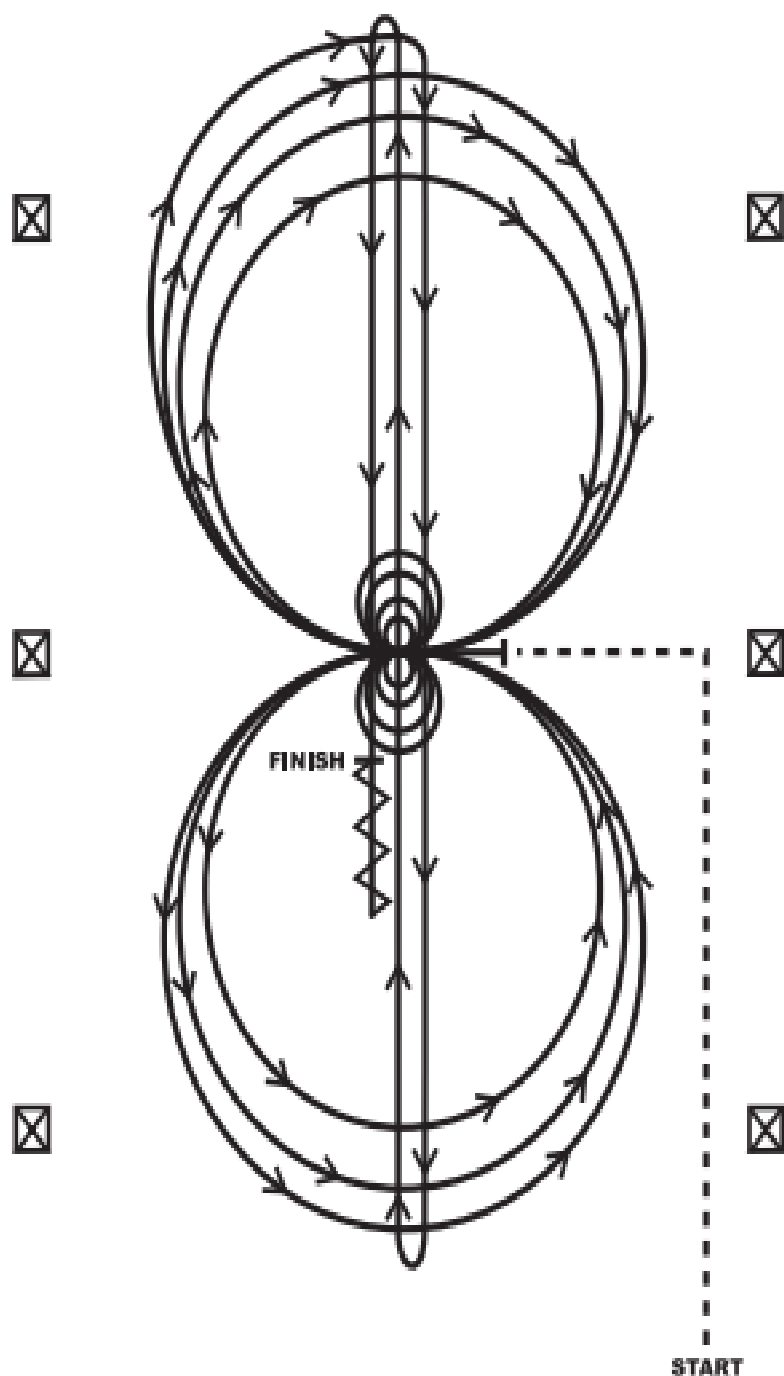
5. Spravte 3 kruhy v ľavo: prvý malý pomalý, ďalšie dva veľké a rýchle. Spravte preskok na stred arény.

6. Začnite veľký kruh do prava, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.

7. Pokračujte okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.

8. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern 11

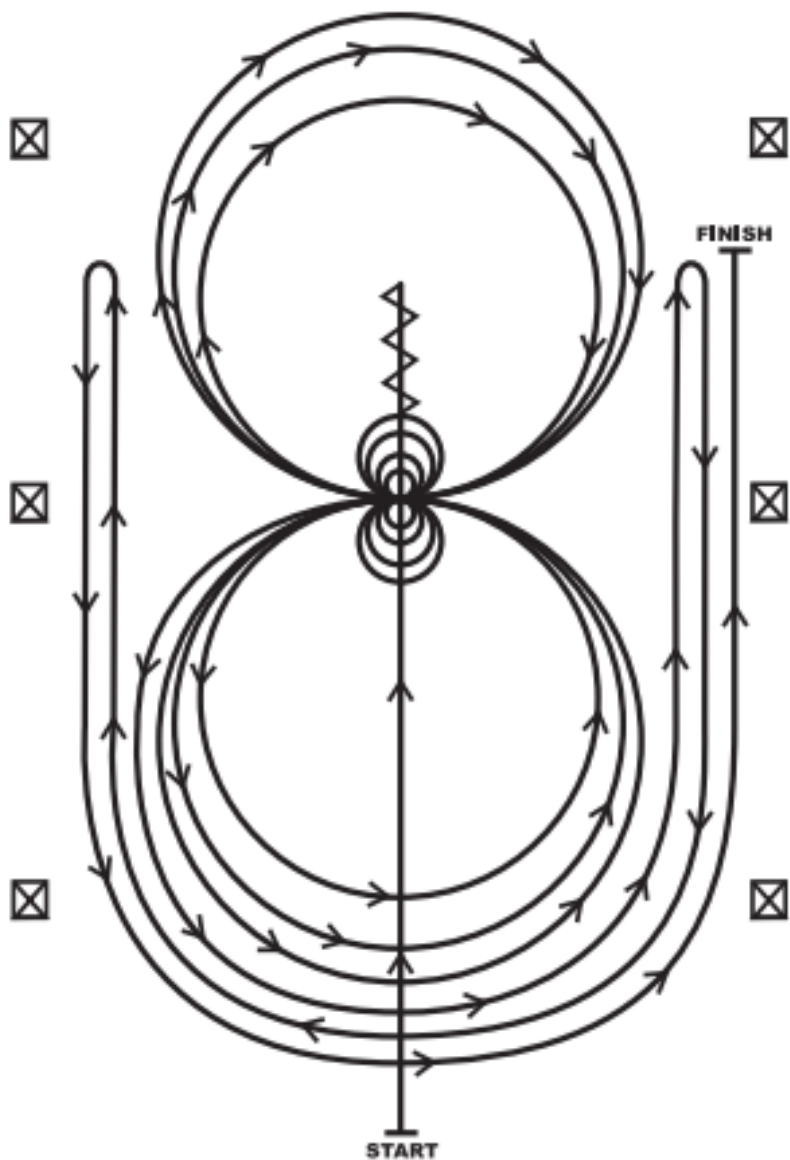


Pattern 11

Kone musia klusáť do stredu arény. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím patternu. Začína sa v strede arény, keď je kôň čelom k ľavej stene alebo ohrade.

1. Spravte 4 spiny v ľavo. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
3. Začnite cválať na pravú nohu, spravte 3 kruhy v pravo: prvý malý pomalý, ďalšie dva veľké a rýchle. Spravte preskok na strede arény.
4. Spravte 3 kruhy v ľavo: prvý malý pomalý, ďalšie dva veľké rýchle. Spravte preskok na strede arény.
5. Začnite veľký kruh v pravo, ale nezatvárajte tento kruh. Bežte stredom arény až za posledný kužel, spravte sliding stop a pravý rollback – bez výdrže.
6. Bežte stredom k opačnému koncu arény až za posledný kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback – bez výdrže.
7. Bežte až za stredový kužel a spravte sliding stop. Cúvajte do stredu arény alebo aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern 12

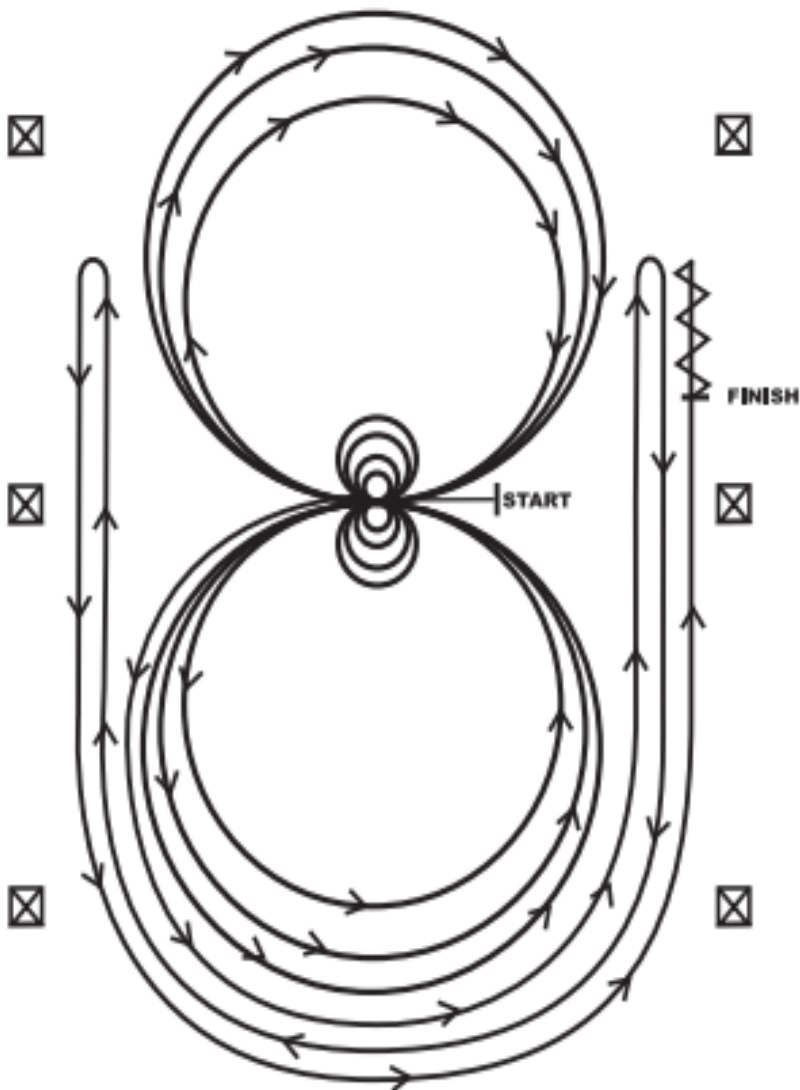


Pattern 12

1. Bežte až za stredový kužel a spravte sliding stop. Zacúvajte do stredy arény aspoň 3 metre. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
3. Spravte 4 a štvrt spinu v ľavo, tak by bol kôň čelom k ľavej stene alebo ohrade. Výdrž.
4. Začnite cváľať na ľavú nohu, spravte 3 kruhy v ľavo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Spravte preskok na strede arény.
5. Spravte 3 kruhy v pravo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý pomalý. Spravte preskok na strede arény.
6. Začnite veľký kruh v ľavo, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a rollback v pravo (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
8. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie patternu.

Pattern 13

Pattern 13

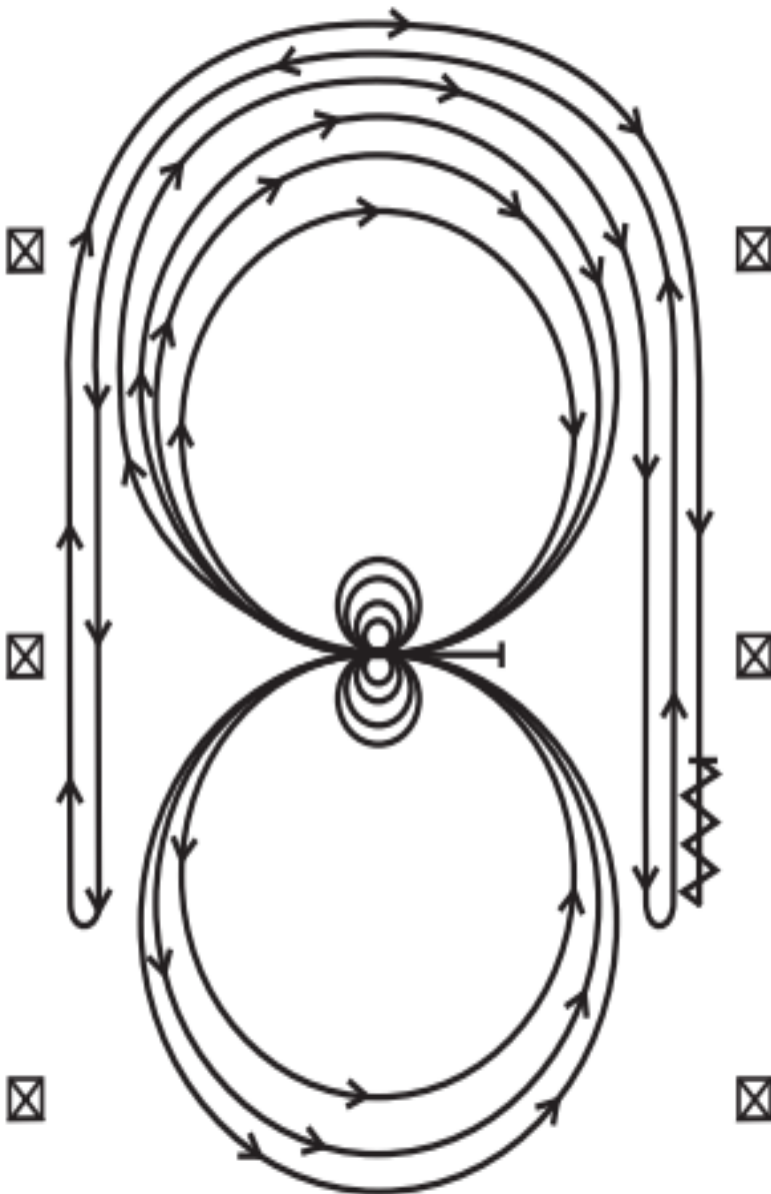


Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene.

1. Začnite cválať na ľavú nohu, spravte dva kruhy do ľava: prvý veľký a rýchly, druhý malý a pomalý. Zastavte v strede arény. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v ľavo. Výdrž.
3. Začnite cválať na pravú nohu, spravte dva kruhy v pravo: prvý veľký a rýchly, druhý malý a pomalý. Zastavte v strede arény. Výdrž.
4. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
5. Začnite cválať na ľavú nohu, bežte veľký a rýchly kruh v ľavo, preskočte na strede arény, bežte veľký a rýchly kruh v pravo, spravte preskok na strede arény.
6. Pokračujte okolo predchádzajúceho kruhu v ľavo, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárate tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
8. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern 14

Pattern 14

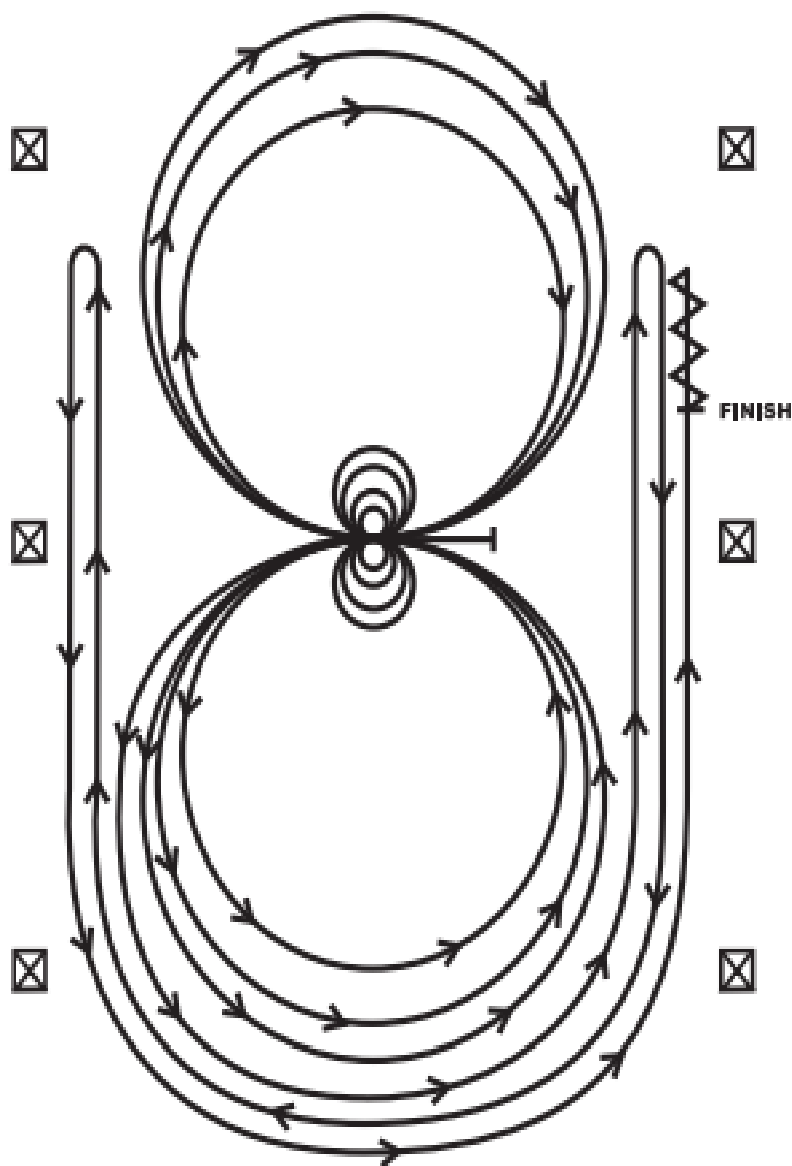


Kone môžu do arény kráčať alebo klusáť. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene.

1. Spravte 4 spiny v ľavo. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
3. Začnite cváľať na pravú nohu, spravte 3 kruhy v pravo: prvé dva veľké rýchle, tretí malý a pomalý. Spravte preskok na strede arény.
4. Spravte 3 kruhy v ľavo: prvé dva veľké rýchle, tretí malý pomalý. Spravte preskok na strede arény.
5. Začnite veľký kruh v pravo, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
6. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až stredový kužel, spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Zacúvajte aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern 15

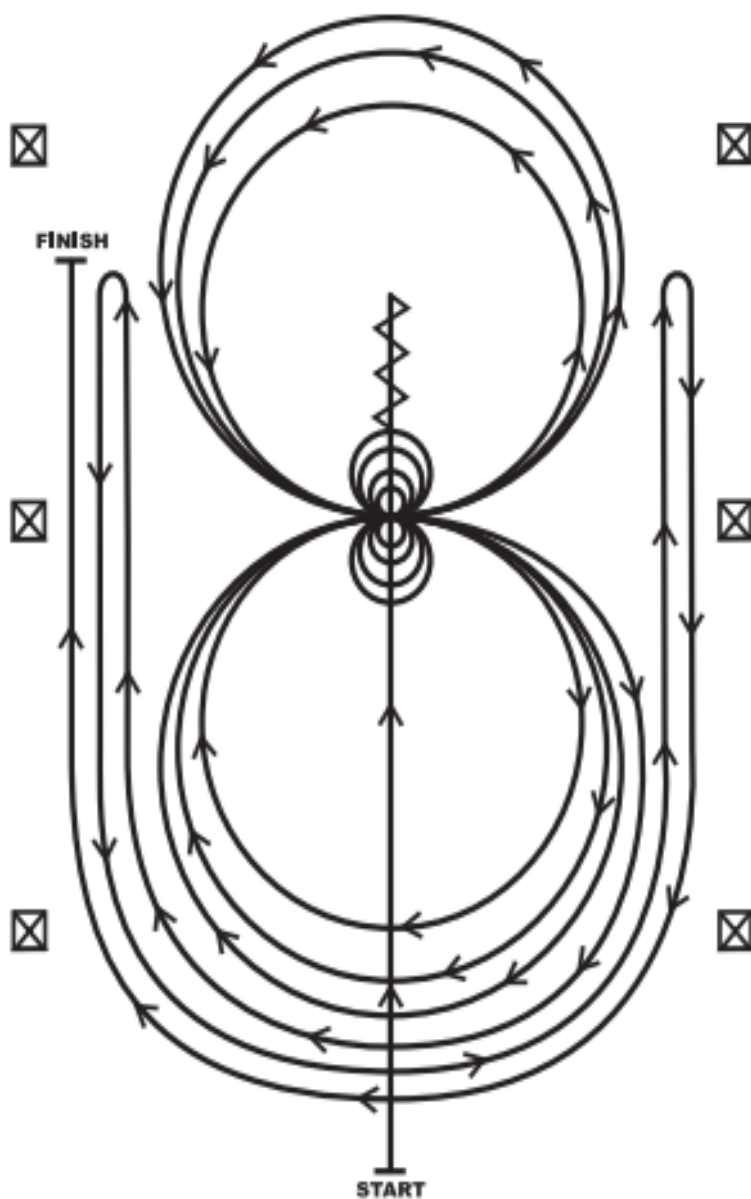
Pattern 15



Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene.

1. Spravte 4 spiny v pravo. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v ľavo. Výdrž.
3. Začnite cválať na ľavú nohu, spravte 3 kruhy v ľavo: prvý veľký a rýchly, druhý malý a pomalý, tretí veľký a rýchly. Spravte preskok na strede arény.
4. Spravte 3 kruhy v pravo: prvý veľký a rýchly, druhý malý a pomalý, tretí veľký a rýchly. Spravte preskok na strede arény.
5. Začnite veľký kruh do ľava, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte rovno po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop s pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
6. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny lebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale neuzatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Cúvajte aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

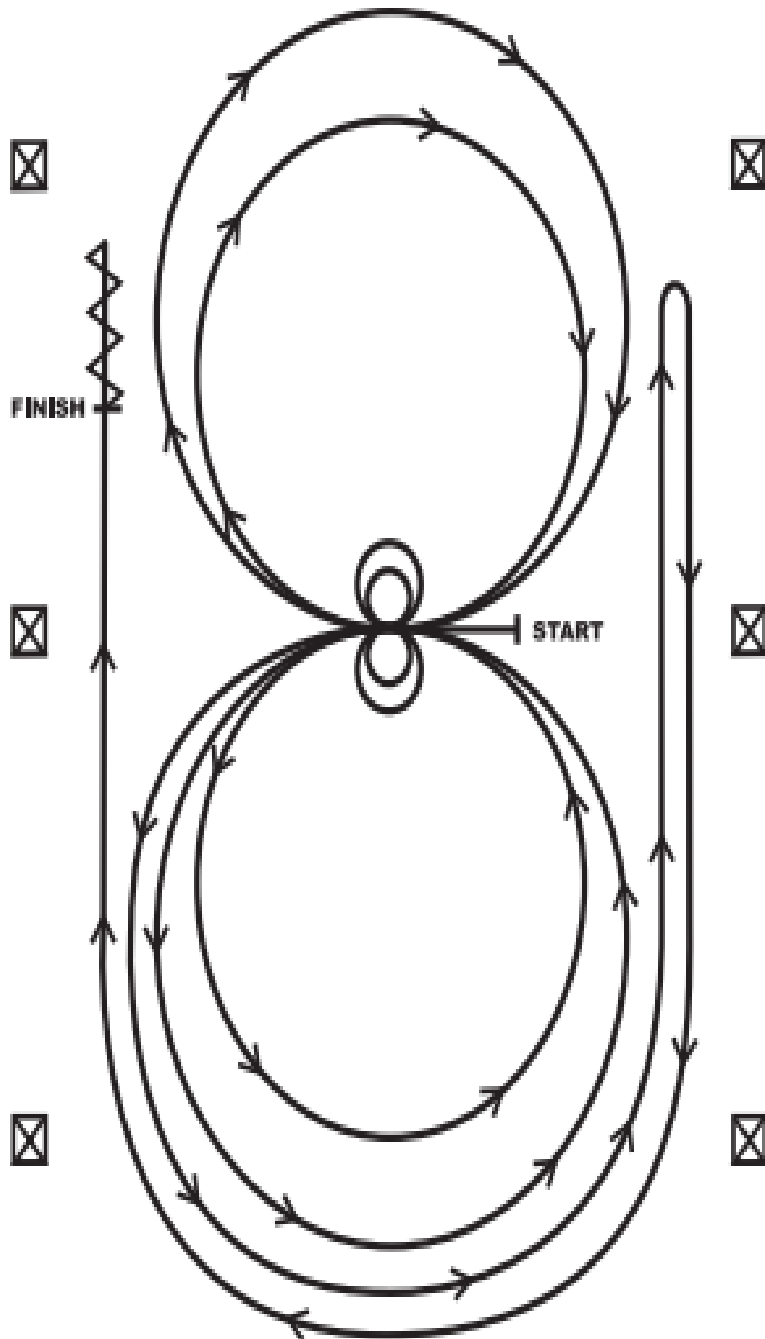
Pattern 16



Pattern 16

1. Bežte až za stredový kužel a spravte sliding stop. Cúvajte až do stredu arény alebo aspoň 3 metre. Výdrž.
2. Spravte 4 spiny v ľavo. Výdrž.
3. Spravte 4 a štvrt v pravo. Aby kôň bol čelom k pravej stene arény alebo ohrady.
4. Začnite cváľať na pravú nohu, spravte 3 kruhy v pravo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Spravte preskok na strede arény.
5. Spravte 3 kruhy v ľavo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Spravte preskok na strede arény.
6. Začnite veľký kruh v pravo, ale nezatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
7. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale nezatvárajte tento kruh. Bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady) – bez výdrže.
8. Pokračujte naspäť okolo predchádzajúceho kruhu, ale nezatvárajte tento kruh. Bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel a spravte sliding stop (aspoň 6 metrov od steny alebo ohrady). Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern A



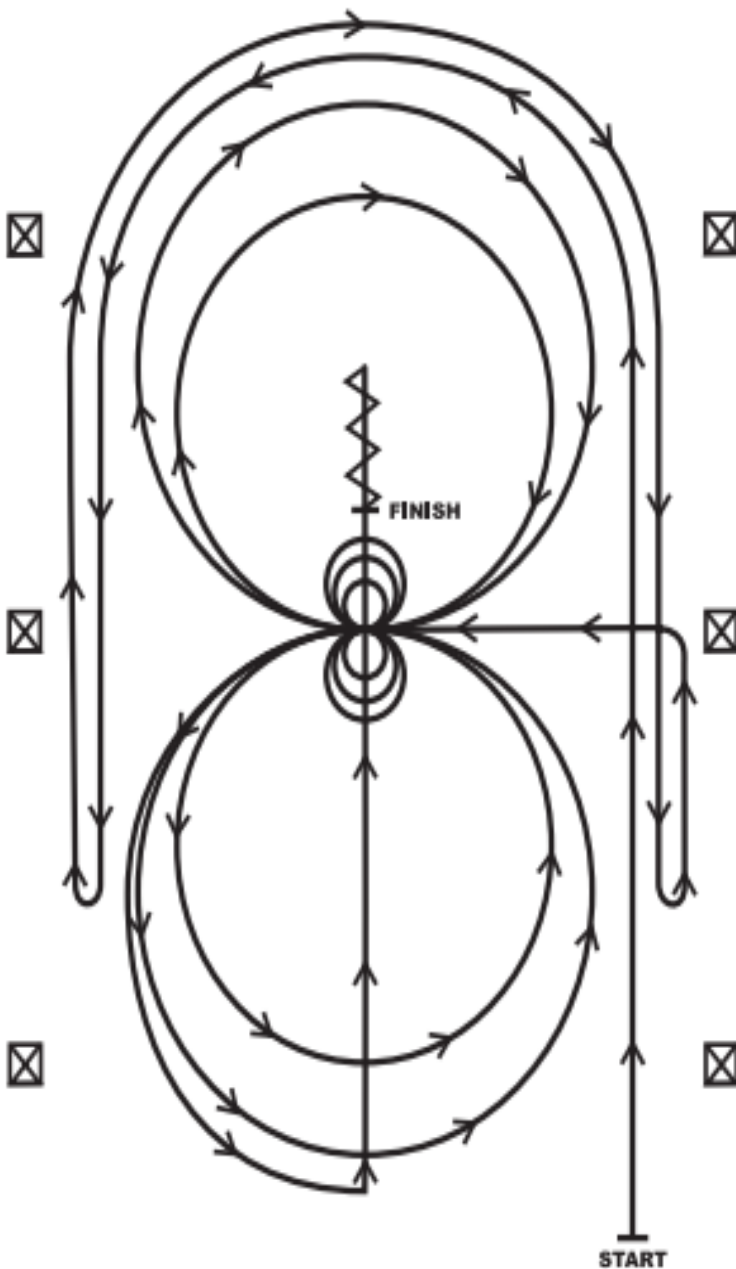
Pattern A

Kone môžu do arény kráčať alebo klusať. Kone musia kráčať alebo zastaviť pred začatím úlohy. Úloha sa začína v strede arény čelom k ľavej stene.

1. Začnite cválať na ľavú nohu, spravte dva kruhy v ľavo. Zastavte na strede arény. Výdrž.
2. Spravte 2 spiny v ľavo. Výdrž.
3. Začnite cválať na pravú nohu, spravte dva kruhy v pravo. Zastavte ba strede arény. Výdrž.
4. Spravte 2 spiny v pravo. Výdrž.
5. Začnite cválať na ľavú nohu, cválajte okolo konca arény, bežte po pravej strane arény až za stredový kužel, zastavte a spravte rollback do prava.
6. Pokračujte okolo konca arény, bežte po ľavej strane arény až za stredový kužel. Zastavte. Cúvajte. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

Pattern B

Pattern B



1. Začnite cváľať rovno po pravej strane arény, spravte oblú zákrutu na vrchole arény bežte rovno na opačnú stranu, alebo ľavú stranu arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a pravý rollback – bez výdrže.

2. Pokračujte rovno po ľavej strane arény, spravte oblú zákrutu naspäť okolo vrcholu arény bežte rovno po pravej strane arény až za stredový kužel, spravte sliding stop a ľavý rollback – bez výdrže.

3. Pokračujte po pravej strane arény ku stredovému kuželu, na úrovni stredového kuželu by mal kôň cváľať na ľavú nohu a spravte dva kruh v ľavo, prvý veľký rýchly a druhý malý pomalý. Zastavte na strede arény. Výdrž.

4. Spravte 3 spiny v ľavo. Výdrž.

5. Spravte dva kruhy v pravo, prvý veľký a rýchly, druhý malý pomalý. Zastavte na strede arény. Výdrž.

6. Spravte 3 spiny v pravo. Výdrž.

7. Začnite cváľať veľký kruh v ľavo, ale neuzatvárajte tento kruh. Pokračujte stredom arény až za stredový kužel a spravte sliding stop. Zacúvajte aspoň 3 metre. Výdrž na predvedenie ukončenia patternu.

