

ÚLOHA #10

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
4. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Pokračovat velký, rychlý pravý kruh, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback nejméně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

