

ÚLOHA #15

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý a třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
5. Zahájit velký kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

