

ÚLOHA #5

1. Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).
2. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
3. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
4. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
5. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
6. Zahájit cval na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
9. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

