

ÚLOHA A

(Pro třídy hobby)

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo: jeden kruh velký rychlý a jeden kruh malý pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit dva spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu dokončit dva kruhy vpravo: jeden kruh velký rychlý a jeden kruh malý pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit dva spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, jet po levém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat pravý rollback.
6. Pokračovat kolem rohu arény, cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

