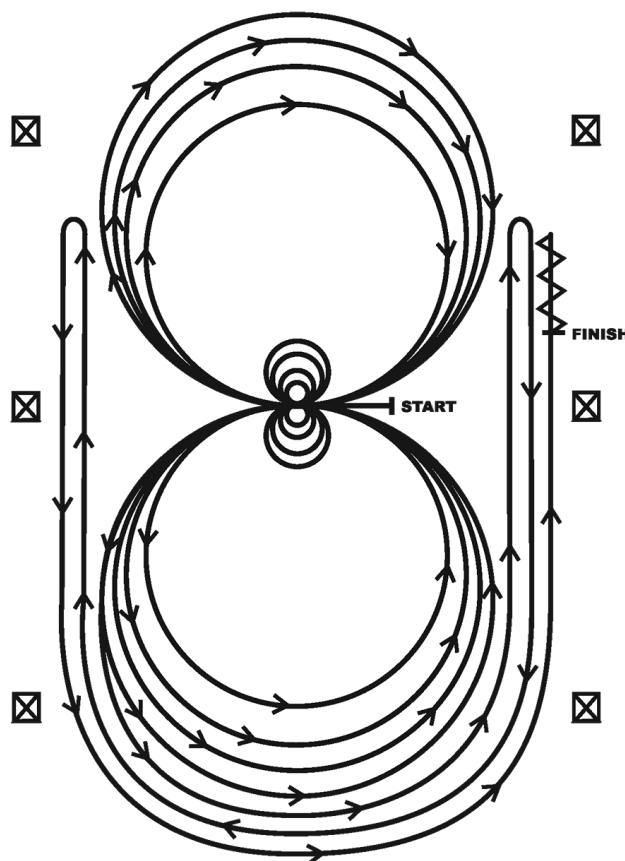


CS Cup I

Reining Mládež SAWR WRC

Show Date: 7. - 8.4.2023

REINING PATTERN 5



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké, rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí malý, pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájení na levou nohu, cvalem velký rychlý levý kruh, ve středu arény přeskok, cválejte velký rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény [číslice 8].
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

[R/AQHAP-5]

Pattern Provided by:

Jitka Kynclova