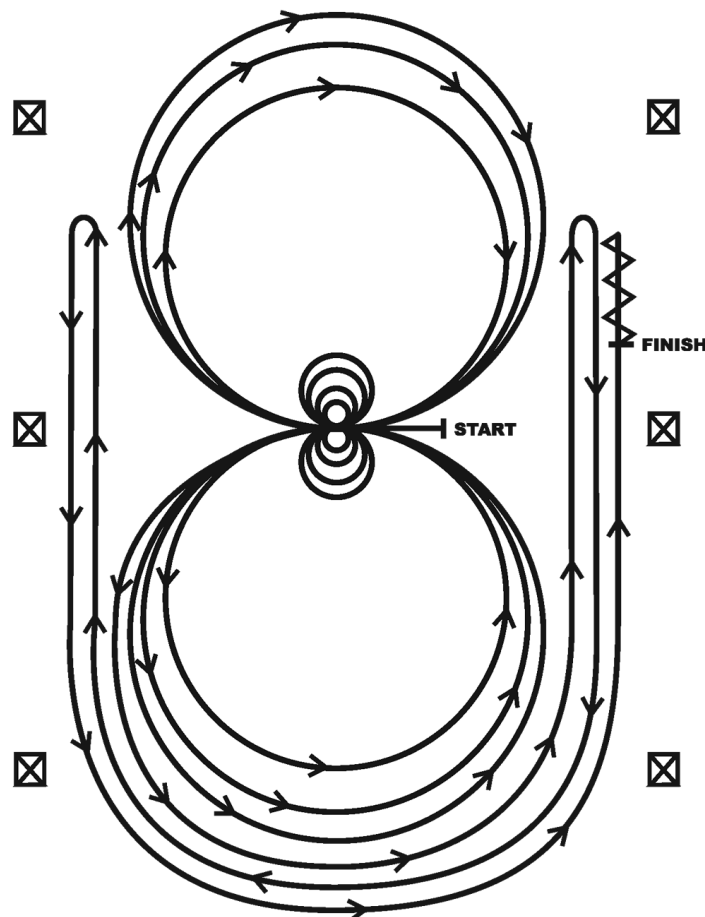


CS Cup I

Reining Non-Pro/Amater SAWR/WRC

Show Date: 7. - 8.4.2023

REINING PATTERN 6



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat rollback vpravo alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny arény. Zacouvejte minimálně 3 m. Následuje prodleva signalizující dokončení úlohy.

Pattern Provided by:

Jitka Kynclova

©2023 HorseShowPatterns.com. All Rights Reserved.

[R/AQHAP-6]