

PRAVIDLÁ  
SLOVENSKEJ  
ASOCIÁCIE  
WESTERN  
RIDINGU A  
RODEA

Cutting a Working cowhorse



Slovenská asociácia western ridingu a ródea (SAWRR) je nezávislou záujmovou športovou organizáciou, ktorá združuje záujmové skupiny a jednotlivých členov.

Je budovaná na základe demokratických princípov. Hlavným predmetom jej činnosti je organizovanie a vykonávanie športových aktivít svojich členov v oblasti jazdeckých disciplín Western ridingu a Ródea.

Združuje skupiny a jednotlivcov, ktorí sa chcú spoločne podieľať na príprave a vykonávaní jednotlivých športových aktivít.

## PLATNOSŤ A ROZSAH PRAVIDIEL SAWRR

Pravidlá a ustanovenia, ako sú tu vytlačené, platia **od 1. januára 2019**. Na súťažiach uznaných SAWRR musia byť prísne dodržiavané. Pred jazdeckou sezónou sa môžu meniť a dopĺňať. Tieto zmeny musia byť zverejnené ako „Pravidlá šampionátu“ pre daný rok.

## ZÁSADY LUDSKOSTI

S každým zvieratom sa vždy bude zaobchádzať s ľudskosťou, dôstojnosťou a súcitom. Norma, ktorá určuje správanie alebo zaobchádzanie, je také správanie alebo zaobchádzanie, aké by rozumná osoba informovaná a skúsená vo všeobecne prijatých postupoch v tréningu a predvádzaní koní alebo veterinárnych štandardoch nepovažovala za kruté, hrubé alebo neľudské. Keďže v ródeu sa súťaží so zvieratami, či už s hovädzím dobytkom, alebo s koňmi, je potrebné, aby s nimi súťažiaci a usporiadatelia zaobchádzali čo najlepšie. Plošiny, ohrady, boxy a žľaby musia byť upravené tak, aby nemohlo dôjsť k poraneniu. Všetky priestory, kde sa dobytok zdržuje, rovnako aj aréna musia byť zbavené nerovností, dier a iných prekážok. Usporiadateľ musí mať pripravený postup, akým sa prípadne zranené zviera odstráni z arény tak, aby si pri transporte neprivodilo ďalšie zranenie. K odloženiu poraneného zvieratá má byť k dispozícii vyčlenený priestor a potrebný materiál na ošetrovanie. Za necitlivý prístup a týranie zvierat môžu byť pomocníci postihnutí a súťažiaci diskvalifikovaní. Ak v niektorej ródeovej súťaži dôjde z akýchkoľvek príčin k zraneniu zvieratá, súťažiaci ďalšie zviera nedostane k dispozícii. Na súťaž sa nesmú použiť zranené alebo choré zvieratá. Prístrešok proti dažďu a slnku pre dobytok používaný v ródeu musí byť schválený veterinárom. Povinnosťou rozhodcov je posúdiť dodržiavanie vyššie uvedených opatrení a v prípade potreby vyvodit' dôsledky.

Pri práci s hovädzím dobytkom je vypracovaný systém ochrany zvierat (animal welfare) ktorý treba dodržiavať.

## 1 . CUTTING – podľa pravidiel NCHA-National Cutting Horse Association

Jedná sa o disciplíny

- Cutting Open
- Cutting Limited
- Cutting Start
- Cutting NonPro

Dostupné na internete [https://nchacutting.com/docs/default-source/miscellaneousforms/rule\\_book.pdf?sfvrsn=9c21660b\\_40](https://nchacutting.com/docs/default-source/miscellaneousforms/rule_book.pdf?sfvrsn=9c21660b_40)

## 2. WORKING COWHORSE

Súťaž pozostáva z dvoch častí : Cow work a reining.

Musia byť absolvované obidve časti súťaže Cow Work aj Reining. Ťažiskom pre hodnotenie Cow Worku je, či má kôň po celý čas disciplíny teľa pod kontrolou, ukazuje cit pre dobytok a schopnosť predviesť túto prácu bez prehnaného pobádania oťažami a ostrohami. Čím je vyššia obtiažnosť predvedenej úlohy (napr. extrémna rýchlosť, tvrdošijnosť teľaťa), tým vyššie skóre by malo byť súťažiacemu pridelené. Najviac kontrolovaná Cow work s najvyšším stupňom obtiažnosti by mala byť ohodnotená najvyššie. Súťažiaci sa musí aspoň pokúsiť o dokončenie časti práce s dobytkom, ako aj časti pre predvedenie ovládania koňa

„reined work“; pokiaľ tak neurobí, neklasifikuje sa do tejto súťažnej kategórie. Kôň, ktorý sa pokúsi dokončiť súťažnú časť práce s dobytkom, ale z akéhokoľvek dôvodu tak neurobí, sa hodnotí primerane podľa úsudku rozhodcu. Kôň, ktorý v reiningovej časti úlohy bude off pattern (nepredvedie úlohu, tak ako je predpísaná), bude hodnotený nulou. Kôň, ktorý sa pokúsi o obidve časti súťaže, môže sa umiestniť, aj keby bol diskvalifikovaný v jednej časti súťaže. (Príklad: ak je kôň v „reined work“ časti súťaže hodnotený nulou, ale je hodnotený 70 bodmi v „cow work“ časti súťaže, jeho celkové hodnotenie je 70 bodov a môže sa umiestniť). Avšak kôň a jazdec, ktorí spadnú v priebehu súťaže, budú diskvalifikovaní bez nároku na umiestnenie.

a. Každý schválený pattern môže byť použitý a každý súťažiaci musí predvádzať koňa v požadovaných chodoch v tých častiach úlohy, ako je predpísané.

Pri hodnotení časti „reined work“ sa bude rozhodca riadiť pravidlami pre disciplínu reining. V súťaži working cow horse môže byť použitý ktorýkoľvek z desiatich patternov (podľa AQHA). Jeden z nich bude vybraný rozhodcom a použitý pre všetkých účastníkov danej triedy.

b. Ideálna práca s teľaťom je predvádzaná nasledovne:

Do kolbiska je vpustené jedno teľa. Súťažiaci by mal „držať“ toto teľa v predpísanom konci arény dostatočne dlhý čas, aby ukázal schopnosť koňa ovládať teľa (mať ho pod kontrolu), tzv. cow sense. Táto časť sa nazýva tzv. BOXING.

Po uplynutí rozumného času jazdec pustí teľa na dlhú stenu a predvedie s ním aspoň jeden obrat na každú stranu (na dlhej stene). Potom by mal súťažiaci vziať teľa do otvorenej časti arény (do stredu) a tam ho hnať na kruhu aspoň raz v oboch smeroch.

c. Rozhodca by mal vziať do úvahy veľkosť arény, jej povrch, ako aj dispozície a stupeň obtiažnosti predvádzaný pri „cow work“.

- d. Je na rozhodnutí rozhodcu, či „cow work“ bude nasledovať okamžite po dokončení „reined work“ každého súťažiaceho, alebo naraz až po tom, ako všetci súťažiaci predvedú „reined work“.
- e. Kôň by mal pracovať s teľaťom, až kým rozhodca nezapíska na píšťalke. Pokiaľ súťažiaci skončí predvádzanie skôr, bude hodnotený 0 skóre.
- f. Pokiaľ to čas a počet kusov dobytká dovoľí, rozhodca môže na základe svojho uváženia prideliť súťažiacemu nové teľa, aby mu umožnil predviesť schopnosti jeho koňa pri práci s dobytkom, a to v nasledujúcich prípadoch:
- teľa nemôže alebo nechce bežať,
  - teľa nechce opustiť jednu stranu kolbiska,
  - teľa je slepý alebo neustupuje pred koňom,
  - teľa opustí kolbisko.

(Rozhodca oznámi rozhodnutie o výmene teľaťa dvojitým zapískaním na píšťalke, avšak jazdec nemusí výmenu prijať – môže pokračovať s pôvodným teľaťom.)

g. Hodnotenie je založené na skórovacom systéme od 60 do 80, pričom 70 bodov je hodnotenie priemerného výkonu. Základ hodnotenia je rovnaký pre obidve časti súťaže. Pri hodnotení súťažnej časti „reined work“ sa rozhodca bude riadiť pravidlami pre reining. V prípade nerozhodného výsledku vyhrá súťažiaci s vyšším bodovaním v „cow work“.

h. Nasledujúce správanie koňa je posudzované ako chyba:

- nadmerné otváranie papule,
- tvrdá alebo ťažká papula,
- nervózne hádzanie hlavou,
- preťahovanie sa o uzdičku,
- pribrzďovanie alebo váhanie pri predvádzaní, hlavne pri práci v cvale, keď kôň dáva najavo predvídanie nasledujúceho povelu,
- stratenie teľaťa alebo neschopnosť dokončiť úlohu, zavinené zlým teľaťom – penalizácia podľa uváženia rozhodcu.

i. Vlastnosti dobrého Working Cow Horse:

- Ochotný a pozorný.
- Kôň sa musí obratne a ľahko pohybovať, pri zastavení by mali byť zadné nohy výrazne podsadené.
- Kôň, ktorý je mäkký v hube a je ľahko ovládateľný, voditeľný, zvlášť ľahko reaguje pri obratoch a otočkách.
- Hlava je nesená prirodzene.
- Práca v rozumnej rýchlosti, kôň je pritom stále pod kontrolou jazdca.

j. Súťaž Working Cow Horse môže byť vypísaná v troch triedach

Ak sú na súťaži vypísané tri triedy, mali by to byť:

1. Senior working cow horse – predvádzané na páke (bit),
2. Junior working cow horse – predvádzané na páke (bit),
3. Hackamore (snaffle bit working cow horse) – pre kone päťročné a mladšie predvádzané na hackamore alebo krúžkovom zubadle, pričom ale žiadny kôň sa nesmie zúčastniť naraz v oboch junior triedach (snaffle bit aj bit) na tej istej súťaži.

Ak sú na súťaži vypísané dve triedy, mali by to byť:

1. Senior working cow horse (bit),
2. Junior working cow horse (bit, snaffle bit alebo hackamore).

Ak je na súťaži vypísaná len jedna trieda, mala by to byť:

1. Working cow horse all ages (kone šesťročné a staršie musia byť predvádzané na páke – bit, kone päťročné a mladšie môžu ísť na páke, snaffle bit alebo hackamore, podľa rozhodnutia súťažiaceho).

Rozhodca môže požadovať podľa svojho uváženia dodatočnú prácu.

#### PENALTY:

##### 5 trestných bodov

- nepredvedenie obratu teľaťa na každú stranu (5 bodov za každú stranu),
- úmyselné použitie ostrohy alebo romalu pred podbrušníkom,
- zjavná neposlušnosť.

##### 3 trestné body

- hryzenie alebo kopanie teľaťa,
- vyčerpanie alebo prepracovanie teľaťa pred nájazdom na kruhy,
- pád teľaťa (v situácii, keď kôň nemá nad ním pracovnú výhodu),
- odmietanie otočenia na dlhej stene.

##### 2 trestné body

- prejdenie rohu kolbiska pred otočením teľaťa (pri hnaní pozdĺž dlhej steny).

##### 1 trestný bod

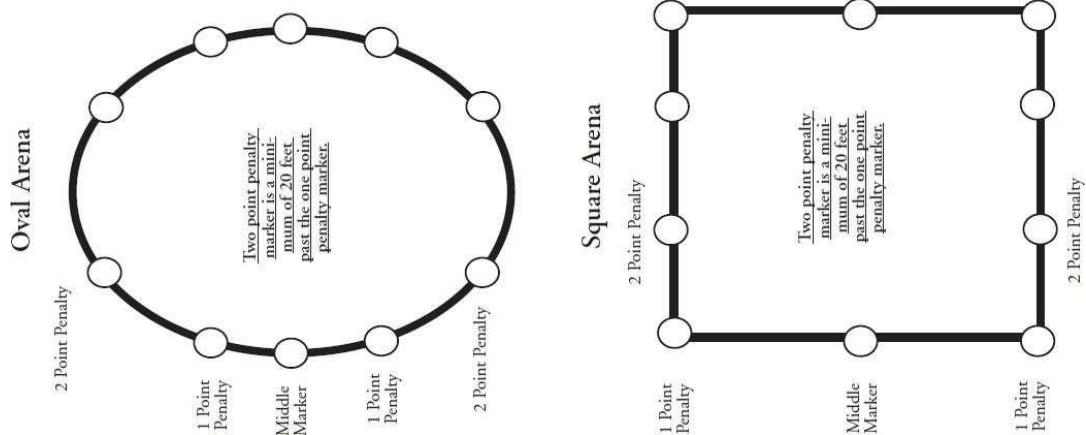
- strata pracovnej výhody,
- predbehnutie teľaťa bude penalizované 1 bodom za každú konskú dĺžku pred teľa (penalizácia začína, akonáhle sa konský zadok dostane pred hlavu teľaťa),
- neprejdenie stredového kužeľa (na dlhej stene) pred prvým otočením teľaťa,
- použitie rohu alebo konca kolbiska na otočenie teľaťa,
- prejdenie k protiľahlej stene a jej použitie na obrat,
- spadnutie oŕaže.

#### 0 SKÓRE

- kôň sa otočí od teľaťa,
- viac ako jeden prst medzi oŕazami,
- opustenie pracovnej plochy pred dokončením úlohy,
- akýkoľvek kôň, ktorý je mimo kontrolu pri práci s teľaťom, a predstavuje preto nebezpečenstvo pre jazdca, musí byť z práce s dobytkom odvolaný,
- akýkoľvek kôň, ktorý narazí do kravy a spôsobí tým pád koňa a/alebo jazdca, musí v tú chvíľu ukončiť prácu,
- použitie druhej ruky (výnimka junior trieda snaffle bit alebo hackamore),

- ❑ rozhodca môže kedykoľvek za pomoci píšťalky ukončiť prebiehajúcu prácu; ak práca v tej chvíli nie je ukončená, bude pridelené skóre 0,
- ❑ neschopnosť dokončiť úlohu, tak ako je predpísané,
- ❑ tréning koňa medzi teľatami (ak je pridelené nové teľa),
- ❑ tréning koňa medzi „rein work“ a „cow work“ (ak idú po sebe),
- ❑ tréningom sa myslí nadmerné ťahanie koňa, otáčanie, zastavovanie a cúvanie.

### Working Cow Horse – Pattern 1



1. Začiatok v strede dráhy, kruh napravo v primeranej rýchlosti a veľkosti.
2. Preskok v strede dráhy, dva kruhy naľavo v primeranej rýchlosti a veľkosti.
3. Preskok v strede arény.
4. V pravom cvale pozdĺž dlhšej steny a pri udržiavaní rýchlosti obrátiť na strednú čiaru. Run-down k protiľahlej krátkej stene, za okrajovú značku.
5. Sliding stop, výdrž.
6. Obrat naľavo, run-down k protiľahlej krátkej stene za okrajovú značku.
7. Sliding stop, výdrž.
8. Obrat napravo, run-down za stredovú značku.
9. Sliding stop, cúvanie až k stredu dráhy alebo najmenej 3 m.
10. Jeden spin napravo.
11. Jeden spin naľavo.
12. Výdrž, dávajúca najavo ukončenie úlohy.
13. Krokom k rozhodcovi na kontrolu zubadla a výstroja.

### Working Cow Horse – Pattern 2

1. Začiatok v strede arény, ľavý cval. Tri ľavé kruhy: prvý veľký a rýchly, druhý malý a pomalý, tretí veľký a rýchly.
2. Letmý preskok v strede arény.
3. Pravý cval. Tri pravé kruhy: prvý veľký a rýchly, druhý malý a pomalý, tretí veľký a rýchly.
4. Letmý preskok v strede arény.
5. Nezastavujte a pokračujte na run-down stredom arény.
6. Cval až za posledný kužeľ, sliding stop. Výdrž.
7. Dva a pol spinu do ľava, výdrž.
8. Cválajte stredom arény na opačný koniec za poslednú značku, sliding stop, výdrž.
9. Dva a pol spinu do prava, výdrž.
10. Cval až za posledný kužeľ, sliding stop. Výdrž.
11. Cúvanie min. 4,5 m. Výdrž.
12. Dva spiny na každú stranu, bez určenia, ktorá strana je prvá. Medzi spinmi je výdrž.
13. Kontrola uzdenia

### Working Cow Horse – Pattern 3

1. Začiatok v strede arény, tri kruhy napravo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Preskok v strede arény.
2. Tri kruhy v ľavo: prvé dva veľké a rýchle, tretí malý a pomalý. Preskok v strede arény.
3. Nájazd na veľký rýchly kruh napravo. Pred ukončením kruhu run-down pozdĺž dlhej steny za stredovou značkou a
4. Nezastavujte a pokračujte na run down stredom arény.
5. Cválajte až za poslednú značku a urobte sliding stop.
6. Urobte 2 ½ spinu doprava
7. Cválajte stredom na opačný koniec a za poslednou značku urobte sliding stop
8. Rollback naľavo, previesť najmenej 3 m od hradenia.
9. Ďalej v slede kruhovej línie, Run down pozdĺž protiahlejšej dlhej stene za stredovou značkou a Rollback napravo, previesť najmenej 3 m od hradenia.
10. Späť v slede kruhovej línie, pred ukončením kruhu Run down pozdĺž dlhej steny za stredovou značkou a SLIDING stop, previesť najmenej 3 m od hradenia.
11. Cúvanie až k stredu dráhy najmenej 3 m.
12. Dva Spiny napravo.
13. Dva Spiny naľavo.
14. Výdrž.
15. Krokom k rozhodcovi na kontrolu zubadla a výstroja.

