

PRAVIDLÁ
SLOVENSKEJ
ASOCIÁCIE
WESTERN
RIDINGU
A RODEA
REINING



Slovenská asociácia western ridingu a rodea (SAWRR) je nezávislou záujmovou športovou organizáciou, ktorá združuje záujmové skupiny a jednotlivých členov.

Je budovaná na základe demokratických princípov. Hlavným predmetom jej činnosti je organizovanie a vykonávanie športových aktivít svojich členov v oblasti jazdeckých disciplín Western ridingu a rodea.

Združuje skupiny a jednotlivcov, ktorí sa chcú spoločne podieľať na príprave a vykonávaní jednotlivých športových aktivít.

PLATNOSŤ A ROZSAH PRAVIDIEL SAWRR

Pravidlá a ustanovenia, ako sú tu vytlačené, platia od 01.03. 2023. Na súťažiach uznaných SAWRR musia byť prísne dodržiavané. Pred jazdeckou sezónou sa môžu meniť a dopĺňať. Tieto zmeny musia byť zverejnené ako „Pravidlá šampionátu“ pre daný rok.

SÚŤAŽNÉ TRIEDY JAZDCOV

Vekové hranice v Triedach		
Triedy	Vek (v rokoch)	Rozhodujúci vek pre Mládežníka : k 1.1. v danom roku - je vek za ktorý sa považuje celý rok v danej jazdeckej sezóne
MLÁDEŽ	0 – 18 rokov	
NON PRO	bez obmedzenia veku	
OPEN	bez obmedzenia veku	
GREEN RIDER	bez obmedzenia veku	

Trieda MLÁDEŽ

Najvyšší vek pre mládež je hranica 18 rokov, pričom rozhodujúci je dátum 1. januára, do ktorého dosiahne mladistvý osemnásť rokov.

Štartovať na žrebcovi v kategórii mládež **je zakázané**.

Mládeži je **povolené** štartovať na žrebcovi **len v triedach Open a Non Pro**.

Mládež do 14 rokov veku (vrátane) môže použiť ľubovoľné (povolené) uzdenie aj v prípade že štartuje na koni staršom ako 6 rokov (Platí len v kategórii MLÁDEŽ). Pri použití pákového uzdenia (bit) je povinné jednoručné vedenie.

Mládež do 18 rokov (rozhoduje dátum narodenia) je povinná štartovať v trojbodovej jazdeckej prilbe vo všetkých triedach.

Trieda NON PRO

Non Pro jazdec sa definuje ako osoba, ktorá neposkytovala lekcie za úplatu a/ani priamo alebo nepriamo za úplatu nepredvádzala, netrénovala ani neasistovala pri tréningu koňa, na ktorom jazdec sedel obkročmo - toto kritérium sa netýka finančnej odmeny za umiestnenie v súťaži. Úhrada štartovného (entry fees) a/alebo výdavkov spojených so štartom uskutočnená kýmkoľvek iným než samotným Non Pro jazdcom, jeho najbližšou rodinou alebo firmou, partnerským alebo iným podnikateľským subjektom, v ktorom je príslušný Non Pro jazdec a/alebo člen jeho najbližšej rodiny jediným a výhradným vlastníkom, sa považuje za úplatu a to s výnimkou prehliadok, výstav alebo medzinárodných tímových súťaží, kde dotýčný Non Pro je členom tímu sponzorovaného štátom (nationally-sponsored).

Každý mladý jazdec vo veku 18 rokov alebo mladší, má nárok na pobyt a/alebo prácu pre ktoréhokoľvek profesionálneho trénera. Odmena môže zahŕňať bývanie a stravu. Mladí jazdci môžu mať svojho osobného koňa alebo koňa trénera a podrobnosti o ustajnení a tréningu sa dohodnú medzi týmito stranami. Mladí jazdci môžu počas práce pre trénera jazdiť na akýchkoľvek koňoch doma aj na súťažiach. Mládežnícky jazdci môžu súťažiť v kategórii Non Pro na základe aktuálnych pravidiel vlastníctva.

V triedach, ktoré nemajú obmedzenia vlastníctva (Green Rider , Mládež a všetky Open triedy), môžu mladí jazdci súťažiť na akomkoľvek koni bez ohľadu na vlastníka.

Non Pro jazdec sa môže objaviť v reklamách a/alebo podporovať produkty alebo služby. Za tieto činnosti možno získať priamu alebo nepriamu odmenu. Non Pro však musí dodržiavať všetky ostatné požiadavky podmienok Non Pro a zdržať sa zapájania sa do zakázaných činností.

Trieda OPEN

V tejto triede môžu štartovať všetci jazdci, ktorí spĺňajú podmienky jazdiaceho člena SAWRR.

Trieda Green Rider

- Trieda Green Rider je trieda pre začínajúcich jazdcov.
- V prípade, že je jazdec mladší ako 18 rokov, rovnako ako v triede Mládež musí predložiť Súhlas zákonného zástupcu
- V triede Green Rider môže štartovať jazdec akéhokoľvek veku, ktorý má vyhraté menej ako 200€ za predchádzajúce sezóny, na koni bez ohľadu veku alebo vyhratých peňazí koňa.
- Vyhraté peniaze sa počítajú zo všetkých disciplín v akých kedy jazdec štartoval.
- V tejto triede sa vypisujú patterny 1 – 16, pričom je povolený jednoduchý preskok
- Kôň môže byť predvádzaný na ľubovoľnom uzdení v súlade s pravidlami SAWRR
- Obojručné vedenie na páke je povolené
- Podobne ako v Mládeži a Open, jazdci zbierajú body do šampionátu po zaplatení členského príspevku
- Trieda Green Rider sa nevypisuje ako trieda Majstrovstiev SR

Trieda Green Horse

- Trieda Green Horse je trieda pre začínajúce kone.
- V prípade, že je jazdec mladší ako 18 rokov, rovnako ako v triede Mládež musí predložiť Súhlas zákonného zástupcu
- V triede Green Horse môže štartovať kôň akéhokoľvek veku (od 3 rokov), ktorý má vyhraté menej ako 200€ za predchádzajúce sezóny, s jazdcom bez ohľadu veku alebo vyhratých peňazí jazdca.
- V tejto triede sa vypisujú patterny 1 – 16, pričom je povolený jednoduchý preskok
- Kôň môže byť predvádzaný na ľubovoľnom uzdení v súlade s pravidlami SAWRR
- Obojručné vedenie na páke je povolené
- Trieda Green Horse sa nevypisuje ako trieda Majstrovstiev SR

SÚŤAŽNÉ TRIEDY KONÍ

Triedy	Vek koňa	Uzdenie
JUNIOR	3 – 4 – 5 rokov	Snaffle bit – jednoručné alebo obojručné vedenie Hackamore – jednoručné alebo obojručné vedenie koňa Bit – jednoručné vedenie koňa
SENIOR	6 a viac	Snaffle bit, Hackamore, Bit – jednoručné vedenie koňa
ALL AGES		
3 – 4 – 5 ročný kôň		Snaffle bit, Hackamore – jednoručné/obojručné vedenie koňa Bit – jednoručné vedenie koňa
6 a viac		Snaffle Bit, Hackamore, Bit – jednoručné vedenie koňa

UZDENIE

Hackamore (bosal)

Je tým myslené uzdenie z pružnej surovej alebo spracovanej kože alebo rawhide, s výplňou buď z rawhide alebo pružného materiálu. Bosal musí byť na obvode líca koňa hrubý v priemere max.19mm, pritom musia vojsť medzi nos a bosal dva prsty, ak pritlačíme bosal dopredu.

Hackamore sa používa s kompletnými mecate oťažami, ktorých pokračovaním je „vazák“ upevnený okolo o hrušku sedla pri obojručnom vedení, pri jednoručnom vedení sa musia použiť rozdvojene kožené oťaže.

Pod čeľuštami koňa nie je v žiadnom prípade povolené použitie pevných materiálov, bez ohľadu na to, ako sú zakryté alebo vypchaté.

Mechanické Hackamore je zakázané.

Snaffle bit

Označuje klasické zubadlo s O-ring (krúžkami), vajcovými alebo D-ring (pol krúžkovými) krúžkami s maximálnym priemerom 102mm. Vo vnútri kruhu nesmie byť oťaž, zubadlo alebo pripojenie k ohlávke, ktoré by pôsobili ako páka.

Ústna časť musí byť oblá, vajcovitého tvaru alebo oválna, z hladkého kovu bez obalenia. Môže byť vykladaná, ale musí zostať hladká alebo musí byť krytá latexom.

Vo vzdialenosti 25 mm od kútiku huby, merané od vnútornej strany krúžku, má byť priemer zubadla najmenej 8 mm silný, pričom priemer zubadla sa k jeho stredu zužuje. Ústna časť môže mať dve časti. Môžu byť spojené stredovým krúžkom 32 mm v priemere alebo menej.

Podbradný remienok z kože je povinný.

Oťaž musí byť upevnená nad podbradným remienkom.

Páka (bit)

Výraz „bit“ vo westernových výkonnostných triedach znamená použitie zubadla curb bit, ktoré má pevnú alebo delenú ústnu časť, z ktorej vedú po stranách tyče (shanks), vytvárajúce efekt páky.

Pákové zubadlá nesmú obsahovať mechanické zariadenia a musia spĺňať definíciu štandardného westernového zubadla.

Popis legálneho štandardného westernového zubadla zahŕňa:

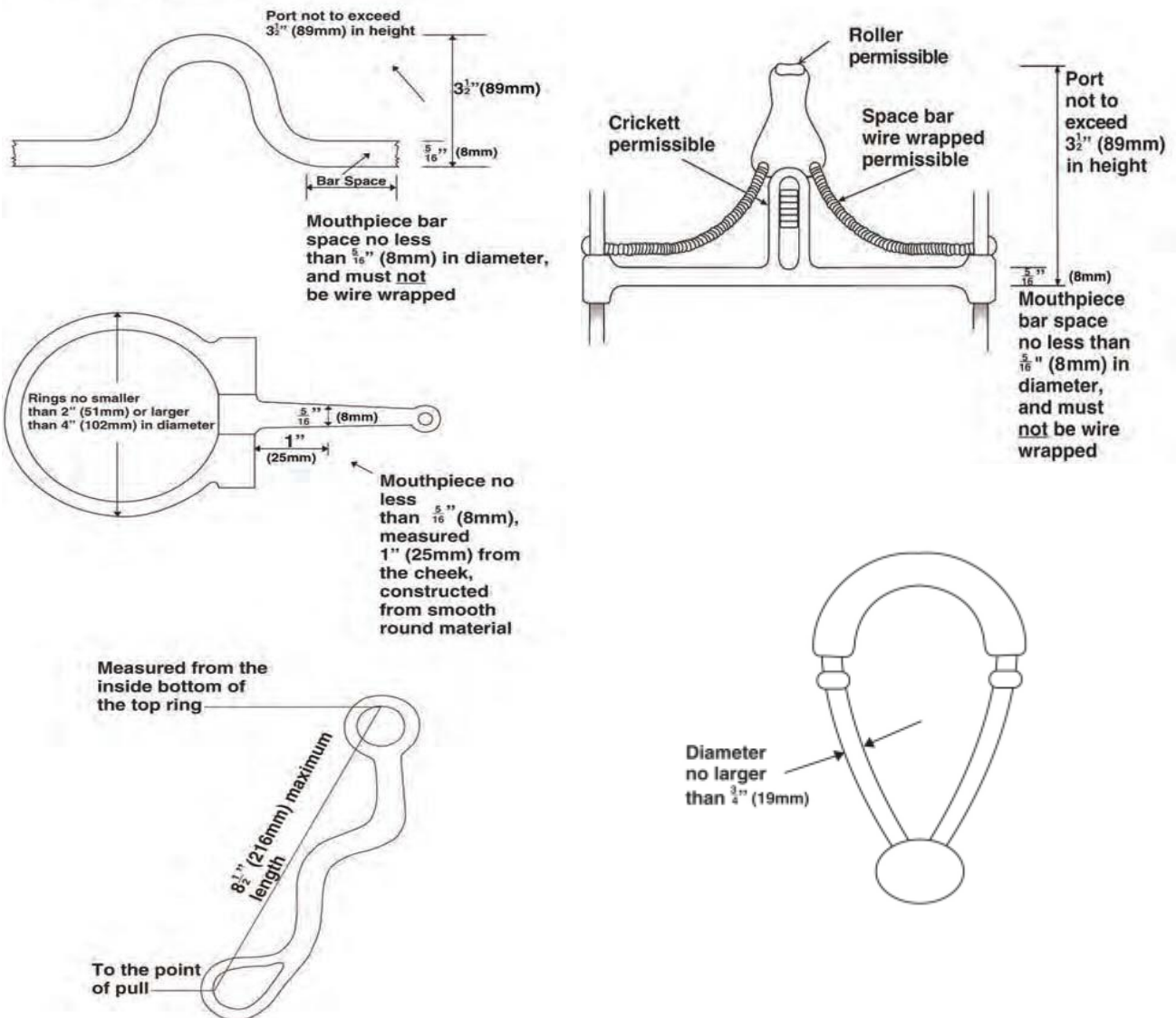
- 1) Maximálna dĺžka shankov meraná podľa obrázku je 216 mm. Shanky môžu byť buď pevné, alebo voľné.
- 2) Pokiaľ ide o ústnu časť, musí byť guľatého, oválneho alebo vajcového tvaru, z hladkého a nekrytého kovu s priemerom od 8 mm do 20 mm, meraným 25mm od vonkajšieho konca. Ústna časť môže byť vykladaná, ale musí zostať hladká alebo musí byť krytá latexom. Pod ústnou časťou nesmie nič vyčnievať, ako napríklad výčnelky alebo hroty, vrátane výčnelkov smerom nahor na pevnej páke. Ústna časť môže byť z troch článkov alebo pevná. Spojovacia plochá tyčka s rozmermi od 10 mm do 20 mm (merané zhora nadol s maximálnou dĺžkou 50 mm), ktorá leží naplocho koňovi v hube, prijateľná.
- 3) Maximálna výška portu je 89 mm. Valčeky a pokrytie sú povolené. Lomené zubadlo a tzv. „spade bit“ sú povolené.
- 4) Gag alebo kĺzavé zubadlá, rovnako ako pevný krúžok (donut) alebo ploché polo zubadlo, nie sú povolené.
- 5) Pri pákovom zubadle je vyžadované aj použitie podbradnej retiazky, ktorá musia spĺňať parametre a musí byť správne upevnená tak, aby sa dotýkala na plocho koňovej brady. Minimálna šírka je 1,3 cm. Retiazka nesmie byť upevnená k zubadlu pružinou alebo šnúrkou.

Pretrhnutie remienka alebo retiazky neznamena diskvalifikáciu.

Okrem koní predvádzaných s hackamore/snaffle bit, musí jazdec používať iba jednu ruku na držanie oŕaží a nesmie túto ruku zmeniť. Oŕaže musia byť držané v ruke a medzi nimi môže byť maximálne ukazovák. V triede Green Rider je povolené obojručné vedenie na Bit.

Bit Measurements - miery

Figure #1 - Bit Measurements



ZAKÁZANÁ VÝSTROJ

- Opletené podbradné remienky, akokoľvek by boli vystlaté alebo prekryté.
- Martingaly a prevlečky
- Nánosníky a tie-downs
- Podbradný remienok (retiazka) užší ako 1,3 cm a utiahnutý
- Vyvážovacia oťaž
- Hadicová, gumová oťaž
- Dvojité uzdenie
- Elektro šok, bič, palička
- Ostrohy anglické športové
- Mechanické Hackamore

REINING

Všeobecné ustanovenie týkajúce sa organizácie pretekov, výstroje jazdcov a koní sa nachádzajú v dokumente Všeobecne záväzné pokyny.

Súťažné triedy a ostatné podmienky súťaží šampionátu pre daný rok sú uvedené v dokumente Pravidlá šampionátu pre daný rok.

1. FREESTYLE REINING

Reiningové cviky sú odvodené od pohybov, ktoré musí robiť kôň v predvádzaní svojich povinností, vytrénovaný na vysokú úroveň dnes existujúcich súťaží. Freestyle reining nielen poskytuje príležitosť tvorivo využívať tieto cviky, ale ich aj rozvíjať hudbou, prostredníctvom choreografie. Jazdci sú motivovaní k tomu, aby využili hudobnú partitúru, ktorá im umožňuje predviesť atletické schopnosti koňa k spokojnosti diváka.

Rozhodca má vyhradené právo na zrušenie hudby alebo kostýmu, ktorý by mohol byť nevhodný alebo urážať charakter a prirodzenosť súťaže.

Pri rozhodovaní Freestyle reiningu budú uplatnené pravidlá NRHA:

Povinné cviky Freestyle reiningu:

- minimálne štyri po sebe nasledujúce spiny vpravo,
- minimálne štyri po sebe nasledujúce spiny vľavo,
- minimálne tri stopy,
- minimálne jeden letmý preskok v cvale z prava doľava,
- minimálne jeden letmý preskok v cvale zľava doprava.

Jazdci budú hodnotení iba pri jazde obkročmo.

Môžu používať obidve ruky (prípadne aj jednu alebo vôbec žiadnu) a akékoľvek zubadlo uznané pravidlami SAWRR, vrátane delených zubadiel (Snaffle Bit) a bosalov, ktoré vyhovujú triedam Hackamore a deleným zubadlám. Jazdci môžu jazdiť aj bez uzdenia.

ČASOVÝ LIMIT pre jednu jazdu je max. 4 min., vrátane akéhokoľvek úvodu. Limit sa počíta od začiatku hudby alebo od začiatku úvodu (podľa toho, čo je prvé) a skončí s hudbou.

Ak jazdec nepredvedie všetky povinné cviky alebo prekročí časový limit, bude hodnotený nulovým skóre.

Prídavné cviky ako napr. rollbacky, cúvanie, zmena rýchlosti a cviky, ktoré nie sú v reiningu klasické, ako napr. side-pass a half-pass, sú vo Freestyle reiningu prípustné a mali by byť patrične ohodnotené. Prípustné je tiež opakovanie povinných cvikov, ale ich hodnotenie bude prirátané alebo odrátané od už existujúceho skóre, ktoré bolo udelené za požadované cviky.

KOSTÝMY sú povolené, ale nie sú povinné. Dôraz sa kladie na predvádzanie reiningových cvikov v zhode s hudbou.

REKVIZITY (pomôcky) sú povolené, ale nesmú zakrývať rozhodcom výhľad na koňa. Použitie pomôcok nemá vplyv na konečné hodnotenie (nezvýši skóre).

HODNOTENIE FREESTYLE REININGU

Bodovanie je založené od 0 po nekonečno, pričom 70 bodov je priemerný výkon.

Povinné cviky vo Freestyle reiningu bodujú na základe technickej realizácie rozhodcovia s využitím predtlačeneho bodovacieho formulára, osobitne určeného pre Freestyle reining. Jednotlivé cviky sa bodujú v rozsahu od -1 ½ do +1 ½.

Prídavné cviky budú hodnotené a bodované v uvedenej kolónke č. 8 rozhodcovskej listiny a zrátané ako skóre za jeden samostatný cvik.

Umelecký dojem budú rozhodcovia oceňovať v uvedenej kolónke rozhodcovskej listiny s použitím bodového rozsahu hodnotenia od -2 do +2 :

- -2 = evidentne žiaden umelecký dojem
- -1 ½ = extrémne slabo (zle)
- -1 = veľmi slabo (zle)
- -½ = slabo (zle)
- 0 = priemer
- +½ = dobre
- +1 = veľmi dobre
- +1 ½ = excelentne
- +2 = výnimočne vynikajúco

Hodnotenie umeleckého dojmu musí zohľadniť nasledujúce:

- komponenty muzikálnosti (zosúladenie jazdy s hudbou),
- choreografiu,
- originalitu,
- vyváženosť prezentácie (využitelnosť celej arény počas jazdy).

PENALTY

Nasledujúce chyby **vedú k hodnoteniu 0 (0 SKÓRE)**:

- nepredvedenie všetkých povinných cvikov,
- nedodržanie časového limitu,
- pád koňa alebo jazdca,
- odmietnutie poslušnosti pri požadovanom cviku,
- útek alebo nezvládnutie vedenia koňa,
- závada výstroja znemožňujúca dokončiť úlohu (aj keď je súčasťou kostýmu alebo rekvizity).

Nasledujúce situácie **nevedú k hodnoteniu 0 (0 SKÓRE)**:

- použitie obidvoch rúk, zmena vedúcej ruky alebo nepoužitie ruky,
- tréňované (nacvičené) ľahnutie koňa ako súčasť úlohy,
- klus, keď je evidentne zaradený ako súčasť úlohy (s výnimkou klusu po rollbacku, kde chce jazdec evidentne cváľať, alebo pri prerušení chodu
- v týchto situáciách sa uplatní príslušná penalizácia).

NO SKÓRE – Diskvalifikácia: všetky situácie, ktoré vedú k diskvalifikácii, tak ako aj disciplíny reiningu.

Nasledujúce chyby vedú k **päťbodovej penalizácii**:

- použitie ostrohy pred podbrušníkom,
- zjavná neposlušnosť koňa.

Nasledujúce chyby vedú k **dvojbodovej penalizácii**:

- prerušenie chodu,
- zamrznutie v priebehu rollbacku alebo spinovania,
- klus po rollbacku v dĺžke nad dva kroky, ak chce jazdec evidentne cváľať.

Klus po rollbacku do dvoch krokov vedie k **penalte ½** (ak chce jazdec evidentne cváľať).

Penalty pri cvale na zlú nohu budú uplatnené iba vtedy, ak si je rozhodca istý, že jazdec nechcel ísť vedome v kontracvale.

Neschopnosť dodržať vzdialenosť min. 6 m od hradenia pri stope nevedie k penalizácii, avšak fencing (použitie hradenia pri stope) je nežiaduce a malo by viesť k nižšiemu hodnoteniu cviku. Vždy, keď si rozhodca nie je istý penaltovou situáciou, benefit by mal ísť na stranu jazdca.

REINING

Všeobecné

Jazdiť koňa v tejto disciplíne neznamena iba viesť, ale mať pod kontrolou každý jeho pohyb. Najlepší reiningový kôň by sa mal nechať ochotne viesť alebo ovládať s malým či takmer žiadnym zjavným odporom. Každý svojvoľný pohyb koňa treba považovať za nedostatok v ovládaní. Akékoľvek odchýlky od presne stanoveného písomného vzoru (patternu) musia byť posudzované ako dočasná

strata kontroly nad koňom. Z tohto dôvodu musí byť táto chyba zaznamenaná, a to podľa závažnosti odchýlky.

Plusové body budú prideľované za plynulosť, jemnosť, rýchlosť a presnosť predvedenia predpísaných manévrov pri použití kontrolovanej rýchlosti.

Každá povolená úloha uvedená v týchto pravidlách môže byť použitá a vybraná rozhodcom pre súťaž danej triedy.

Každý súťažiaci predvedie úlohu sám a samostatne. Všetky kone budú posudzované hneď po vstupe do arény. Posudzovanie končí po poslednom manévri úlohy. Každá chyba vzniknutá od začiatku úlohy bude znižovať skóre.

Bodové hodnotenie

1. Bodovanie je založené na 0 – nekonečno a priemerný výkon je 70 bodov. Jednotlivé cviky sa hodnotia v pol bodových dieloch od najnižšieho $-1\frac{1}{2}$ k najvyššiemu $+1\frac{1}{2}$ a 0 skóre za cvik, ktorý je správny – korektný, ale bez žiadneho stupňa náročnosti. Bodové hodnotenie bude oznámené vždy po ukončení jazdy jednotlivca.

2. Ak nastane v súťaži o prvé miesto rovnosť bodov, jazdci sa dohodnú na spoluvíťazstve alebo na rozjazde. Musí sa použiť rovnaký pattern pre rozjazd a jazdci musia ísť v tom istom poradí ako pri prvej jazde. Najviac sa môže uskutočniť len jeden rozjazd. Ak bude aj po ňom zhodný počet bodov, obaja účastníci budú vyhlásení ako spoluvíťazi a rovnakým dielom si rozdelia finančnú odmenu. Víťaznú cenu prevezme víťaz, ktorého určí hod mince alebo vzájomná dohoda.

3. Všetky zubadlá musia byť jednoduché, bez mechanických doplnkov a zariadení. Vnútoraná časť zubadla (tá, ktorú má kôň v hube) musí byť zhotovená z materiálu kruhového prierezu s minimálnym priemerom 8 mm. Stredový ohyb nesmie presahovať alebo vyčnievať pod bočné konce a nesmie byť celkovo vyšší ako 89 mm.

4. Podbradné retiazky a remienky:

a) sú široké minimálne 13 mm,

b) nie sú na nich výstupky, ostne alebo drôt a pod.,

c) dotýkajú sa najširšou plochou konskej čeľuste.

5. Je povolené upraviť si voľné časti oťaží pod vodiacou rukou.

6. Pri použití romalu nesmie byť medzi oťažami ani prst. Voľná ruka môže držať romal za predpokladu, že bude vzdialená aspoň 40,6 cm od ruky, ktorou jazdec vedie koňa, a bude v uvoľnenej polohe. Jej pohyb neprekáža, ak je spojený s celkovým pohybom.

Nasledujúce chyby vedúce k diskvalifikácii – NO SKÓRE:

- porušenie ktoréhokoľvek štátneho alebo federálneho zákona, ktorý je v platnosti a vzťahuje sa na predvádzanie, starostlivosť a zachádzanie s koňmi v tom štáte, v ktorom sa práve koná reining,
- zneužívanie koňa v priestore kolbiska alebo pri zjavnom zistení, že zviera bolo týrané (bité) pred alebo v priebehu súťaže,
- použitie nepovoleného výstroja, vrátane drôtom opleteného zubadla, bosalov alebo podbradných retiazok,
- použitie nepovolených zubadiel, bosalov alebo podbradných retiazok, pri použití krúžkového zubadla, akceptovateľný je zodpovedajúci podbradný remienok, podbradná retiazka je zakázaná,
- použitie vyviazania, obnoskov a pod.,
- použitie tie-downs a nánosníkov,
- použitie biča,
- použitie akéhokoľvek prostriedku, ktorý mení pohyb alebo otáčanie chvosta koňa,
- nezosadnutie z koňa alebo nepredvedenie koňa a výstroja pred určeným rozhodcom,
- nevhodné správanie súťažiaceho,

Jazdec si môže upraviť voľné konce oŕaží, musia však byť upravené bez ovplyvnenia výkonu koňa. Oŕaž je možné upraviť za predpokladu, že voľná ruka jazdca zostane za druhou rukou v ktorej drží oŕaž. Akýkoľvek pokus o zmenu dĺžky oŕaží od zubadla k ruke s oŕažami bude považovaný za použitie druhej ruky a bude penalizovaný skóre 0. V prípade, že rozhodca usúdi, že voľná ruka je použitá k vyvolaniu strachu alebo pochvaly, bude použitá penalta 5.

Penalty :

Nulové hodnotenie – 0 SKÓRE:

- použitie viacerých prstov medzi oŕažami (povolený len ukazovák)
- použitie obidvoch rúk (s výnimkou snaffle bit alebo hackamorových tried určených pre obe ruky) či zmena vedúcej ruky,
- použitie romalu inak, ako je uvedené v odstavci 6,
- nedokončenie vzoru (patternu) tak, ako je predpísané (Off pattern),
- vykonanie cvikov inak, ako je predpísané,

- preťatie stredovej línie pri nájazde na rollback alebo po rollbacku
- vloženie nepredpísaných cvikov vrátane, ale nielen
- cúvanie viac ako dva kroky,
- chyba výstroja nedovoľujúca dokončiť úlohu, vrátane spadnutej oťaže, ktorá sa dotkne zeme v čase, keď bol kôň v pohybe,
- odopretie poslušnosti koňa pri požadovanom manévri,
- útek alebo nezvládnutie vedenia koňa, kedy je nemožné rozpoznať, či je začiatok úlohy v súlade s patternom,
- klus v dĺžke presahujúci $\frac{1}{2}$ kruhu alebo $\frac{1}{2}$ dĺžky kolbiska,
- pretočenie alebo nedotočenie spinu o viac ako $\frac{1}{4}$ obrátky,
- pád jazdca alebo koňa ak sa jeho rameno, bedro alebo brucho dotkne zeme.

Poznámka: Bez hodnotenia – čiže diskvalifikácia (NO SKORE) – neprichádza do úvahy pre umiestnenie v triede. S NULOVÝM HODNOTENÍM môže jazdec postúpiť do viackolovej súťaže, DISKVALIFIKOVANÝ NESMIE.

5 trestných bodov

- použitie ostroh pred podbrušníkom,
- použitie ktorejkoľvek ruky na pochválenie alebo postrašenie koňa,
- držanie sa sedla ktoroukoľvek rukou,
- zjavná neposlušnosť, vrátane kopania, hryzenia, vyhadzovania, vzpínania sa a odoprenie poslušnosti.
- ak sa kolená alebo hlezlá koňa dotknú v priebehu predvádzania úlohy povrchu (pri evidentnej strate balansu v sliding stope alebo spine)

2 trestné body

- prerušenie chodu,
- zamrznutie počas spinu alebo rollbacku,
- pri chôdzi v patternoch - nezastavenie alebo neprejdienie do kroku pred začatím cvalu,
- pri cvale v patternoch (run in) – nenaskočenie do cvalu pred prvou značkou (kužeľom),
- ak kôň neprejde (neminie) úplne určenú značku (kužeľ) pred zaujatím polohy stop.

Začatie predvádzania **kruhov alebo osmičiek** v zlom vedení (na zlú nohu) bude hodnotené nasledovne:

- Zakaždým, keď kôň *cváľa na nesprávnu nohu*, by mal rozhodca penalizovať *1 trestným bodom*. Penalizácia za nesprávnu nohu je sčítateľná a rozhodca pridá 1 trestný bod za každú $\frac{1}{4}$ obvodu kruhu, alebo od miesta, kde ide kôň na nesprávnu nohu.
- Rozhodca musí penalizovať koňa $\frac{1}{2}$ *trestným bodom* za *oneskorený preskok o jeden cvalový skok*.
- Rozhodca odráta $\frac{1}{2}$ *trestného bodu* za *začatie kruhu v kluse* alebo *klus po rollbacku do dvoch krokov*. *Klus nad dva kroky*, ale menej ako polovica dĺžky arény – *odrátať 2 trestné body*.
- Odrátať $\frac{1}{2}$ *trestného bodu* za *pretočenie alebo nedotočenie spinu do 1/8* a odrátať *1 trestný bod* za *pretočenie alebo nedotočenie spinu o viac ako 1/8, avšak do 1/4*.
- Odrátať $\frac{1}{2}$ *trest. bodu* za *nedodržanie vzdialenosti 6 m od hradenia pri predvádzaní stopu a rollbacku*.
- V úlohách, kde je predpísaný **cval okolo arény**, bude penalizácia za nesprávnu nohu nasledujúca:
 - za polovicu oblúka 1 trestný bod,
 - za viac než $\frac{1}{2}$ oblúku 2 trestné body.

Chyby vedúce k horšiemu hodnoteniu koňa však neznamenajú diskvalifikáciu (znižujú skóre za manéver):

- nadmerné otváranie huby pri použití ruky,
- nadmerné prežúvanie, otváranie huby alebo hádzanie hlavou pri stope,
- nedostatok plynulosti, priamosti pri stope alebo bočný (šikmý) stop,
- odmietanie preskoku,
- predvídanie pomôcok,
- zakopnutie,
- krivé cúvanie,
- zakopnutie o značku alebo kužeľ.

Chyby jazdca vedúce k horšiemu hodnoteniu, ktoré však neznamenajú diskvalifikáciu:

- strata strmeňa,

- neschopnosť cváľať kruhy alebo osmičky vo vnútri značiek nie je považovaná za chybu v závislosti od veľkosti a podmienok arény, avšak neschopnosť ísť podľa značiek pri rollbacku a stope sa za chybu považuje.

Rozhodca nemusí uložiť žiadnu penalizáciu ani hodnotenie cvikov pred oznámením celkového skóre. Ak hlavná penalizácia (penalizácia, ktorá znamená nebodovanie, nulové skóre alebo 5 trestných bodov) je nejasná, rozhodca predloží toto skóre a požiada o čas, pokiaľ nebude situácia prehodnotená na konferencii alebo nebude prezretý oficiálny videozáznam.

Pokiaľ rozhodca na základe konferencie alebo videa rozhodne, že penalizácia bola opodstatnená, potom sa aj uplatní. Ak by sa nepenalizovalo bodové hodnotenie (skóre), bude oznámené tak, ako bolo pôvodne ustanovené.

Po skončení konferencie alebo prehliadky videozáznamu sa nebude od žiadneho rozhodcu žiadať, aby zmenil skóre. Rozhodnutie rozhodcov je individuálna záležitosť, ktorá vychádza z konferencie alebo z videozáznamu.

Rozhodcovia použijú videozáznam iba vtedy, ak sa nakrúca videozáznam všetkých jazdcov.

Rozhodca má právo vylúčiť zo súťaže ktoréhokoľvek účastníka, ktorý prejavil nerešpektovanie či nedisciplinovanosť, a považovať to za prejav neprofesionálneho správania.

Všetci jazdci musia ihneď po skončení jazdy zosadnúť z koňa a sňať mu uzdu. Tento úkon skontroluje určený rozhodca v kolbisku alebo v priestore tesne pri ňom. Pokiaľ nedôjde k splneniu tejto podmienky, nasleduje diskvalifikácia.

Rozhodcovia majú výhradné právo rozhodnúť, či jazdec správne predviedol a dokončil predpísanú úlohu (pattern).

SAWRR povoľuje rozhodcovi, aby dovolil účastníkovi novú jazdu, pokiaľ vznikla situácia, ktorú nezavinil jazdec, ale znemožnila mu dokončiť úlohu.

Pri disciplíne reining môžu byť vypísané nasledujúce triedy:

- Open Junior Reining
- Open Senior Reining
- Open All Ages Reining
- Mládež All Ages Reining
- Non Pro All Ages Reining
- Green Horse All Ages Reining
- Green Rider All Ages Reining
- Open Freestyle Reining

POPIS PRVKOV REININGOVEJ ÚLOHY:

Chôdza do kolbiska:

Chôdzou do kolbiska sa kôň dostane krokom alebo klusom od vchodu do stredu arény, aby tak začal svoju úlohu. Kôň by sa mal javiť uvoľnený a pôsobiť presvedčivo. Akákoľvek akcia, ktorá by mohla vytvoriť zdanie zastrašenia, vrátane zastavenia alebo kontrolovania, je chybou, ktorá by sa mala zaznamenať v skóre prvého manévru podľa závažnosti.

Sliding stop:

Sliding stop je prvok, pri ktorom sa kôň spomalí v cvale až do pokojovej polohy tým, že podsadí zadné nohy v ustálenej polohe pod seba a sklzne sa. Kôň by mal dosiahnuť polohu pre sliding stop ohnutím chrbta, podsadením zadných nôh, udržiujúc dopredný pohyb klusom predných nôh. V priebehu zastavenia by mal kôň udržiavať priamy smer a zadnými nohami by mal udržiavať kontakt so zemou.

Spin:

Spiny sú sériou otočiek 360 stupňov okolo nehybnej vnútornej zadnej nohy. Sila pohybu otáčania vychádza od vonkajšej zadnej nohy a predných nôh. Mal by byť udržiavaný kontakt so zemou jednou prednou nohou. Poloha chrbta by mala byť pevná na začiatku spinu a udržiavaná po celú dobu spinovania.

Rollback:

Rollbacky sú polobraty, zmeny smeru o 180 stupňov, kedy dôjde k úplnému zastaveniu dopredného pohybu, pretočenia ramien späť do opačného smeru a naskočenie do cvalu ako jeden neustály pohyb bez zaváhania, avšak krátké prerušenie z dôvodu získania stability by nemalo byť posudzované ako zaváhanie. Kôň by nemal pred uskutočnením rollbacku cúvnuť ani vykročiť vpred.

Kruhy:

Kruhy sú manévry predvádzané v cvale, je stanovená ich veľkosť a rýchlosť, ktorá demonštruje ovládanie, ochotu koňa nechať sa viesť a stupeň obtiažnosti v rýchlosti a zmene rýchlosti. Kruhy musia byť cválané po celú dobu v predpísanej oblasti kolbiska a musia mať spoločný stredový bod. Musí byť jasne viditeľný rozdiel v rýchlosti malého pomalého a veľkého rýchleho kruhu. Rovnako aj

rýchlost a veľkosť pomalých pravých kruhov by mala byť podobná malým a pomalým ľavým kruhom. To isté platí pre veľké rýchle kruhy.

Cúvanie:

Cúvanie je manéver, pri ktorom sa kôň musí pohybovať dozadu v priamke, a to v určenej dĺžke minimálne 3 m.

Výdrž:

Výdrž je prvok demonštrujúci schopnosť koňa zostať uvoľnene a pokojne stáť, a to v čase stanovenom úlohou.

Preskok:

Preskok je prvkom, pri ktorom dochádza k zmene nohosledu v cvale, pričom sa mení zároveň aj smer jazdy. Letmý preskok musí byť predvedený v cvale bez toho, aby došlo k zmene chodu. Musí byť predvedený v predpísanej oblasti kolbiska (zóna preskoku).

Cval stredom a okolo arény:

Cval stredom je cval po stredovej línii kolbiska k jeho protiľahlej krátkej stene. Pri cvale okolo kolbiska cvála kôň pozdĺž dlhých a krátkych stien arény. Cval stredom a cval okolo kolbiska by mal demonštrovať ovládanie koňa a postupné zvyšovanie rýchlosti až k sliding stopu.

(Poznámka: Pri spracovaní Pravidiel SAWRR boli použité pravidlá NRHA Rule Book)

